

TOUCHES ET FONCTIONS

A. Voyant de l'émetteur: il s'allume pendant la transmission du code.

B. Connecteur pour la programmation de l'émetteur (à utiliser exclusivement avec le programmeur B.RO PRO, B.RO BASIC et B.RO EPROG).

C. Pile d'alimentation.

1. Touche 1.

2. Touche 2.

3. Touche 3.

4. Touche 4.

5. Touche cachée pour l'apprentissage à distance (elle peut être désactivée avec le programmeur B.RO PRO, B.RO BASIC et B.RO EPROG).

COMMENT MEMORISER L'EMETTEUR

1. Au moyen d'un objet pointu (par exemple une agrafe), appuyer pendant environ 1 seconde sur la touche cachée de l'émetteur qui a précédemment été mémorisé (touche 5).

2. Appuyer pendant environ 2 secondes sur la touche de l'émetteur que l'on veut mémoriser.

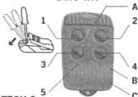
ATTENTION

L'apprentissage à distance est déconseillé s'il y a à proximité 2 ou plusieurs récepteurs commandés par le même émetteur (par exemple la touche 1 mémorisé dans le premier récepteur et la touche 2 dans le deuxième) car l'apprentissage peut être simultané.

B.RO STAR



B.RO WN



B.RO OVER



TECH 3



B.RO WALL



Pour ouvrir B.RO WN, appuyer légèrement avec un tournevis sur le point indiqué sur le schéma.

Pour refermer, serrer les lamelles au contact de la batterie, encastrier la partie postérieure et abaisser la en veillant à ce que les lamelles se trouvent à l'intérieur.