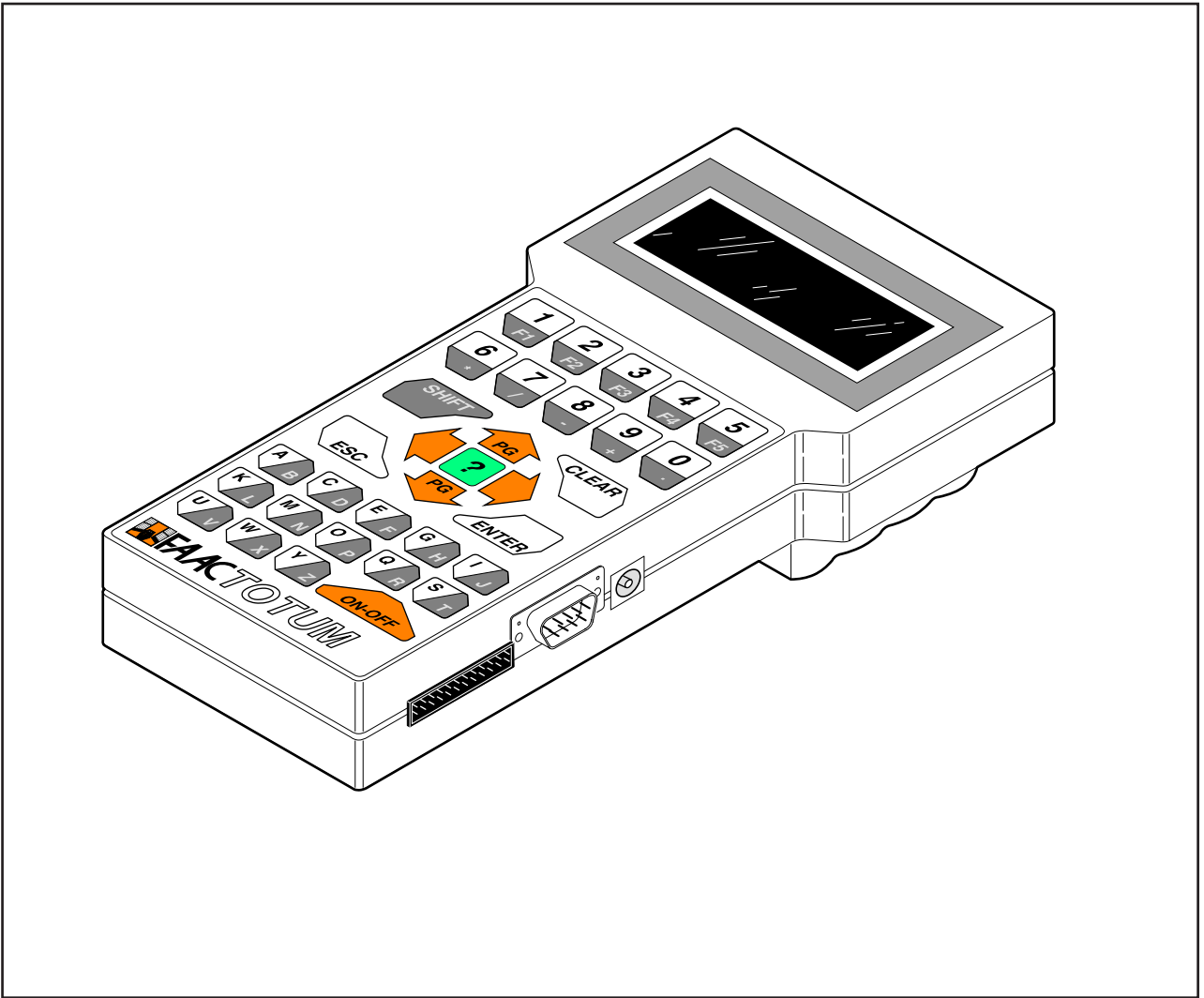


FAACTOTUM



FAAC®



INTRODUCTION

FAACTOTUM est la matérialisation d'un concept novateur dans le monde des automatismes pour portes et portails. En d'autres termes, il permet la "personnalisation" du fonctionnement de l'armoire de manoeuvre électronique à travers son adaptation aux besoins du client, aux caractéristiques de l'installation et aux normes en vigueur.

1. DESCRIPTION

Avant de nous pencher sur l'utilisation du FAACTOTUM, il convient de définir certains aspects fondamentaux :

1.1 présentation du FAACTOTUM

FAACTOTUM est un programmeur portatif breveté pour l'armoire de manoeuvre électronique FAAC modèle 460P. Il est présenté en un boîtier plastique ABS dans lequel est implantée la platine électronique et qui dispose sur son côté droit de connecteurs pour le raccordement avec l'armoire de manoeuvre électronique 460P, un PC ou une source d'alimentation externe.

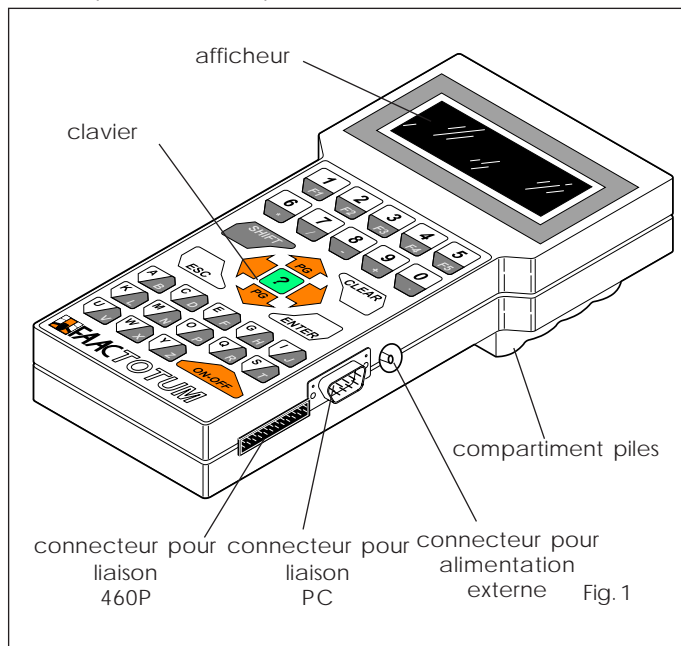
L'afficheur à cristaux liquides rétroéclairé, permet une visualisation de 4 lignes x 20 caractères.

Après une minute d'inactivité, l'afficheur s'éteint.

À noter que la frappe d'une touche quelconque rétablit l'éclairage de l'afficheur.

Un signal sonore interne confirme la pression de chaque touche du clavier.

Le compartiment des piles se trouve au dos du boîtier.



1.2 types d'alimentation du FAACTOTUM

FAACTOTUM a la possibilité d'être alimenté de plusieurs façons :

1) Par câble de connexion approprié à la platine 460P, cette dernière fournissant alors directement l'alimentation au FAACTOTUM.

L'insertion de piles n'est alors pas nécessaire. Néanmoins elle est recommandée, car en cas de coupure d'alimentation imprévue, elle constitue une source d'alimentation de secours qui évite la perte de la configuration pour laquelle s'effectue le paramétrage.

2) Par piles (compartiment prévu pour 4 piles alcalines LR6 taille AA) qui autorisent un fonctionnement autonome (c'est-à-dire sans connexion à la platine 460P).

3) Par alimentation externe dont les caractéristiques sont

indiquées au point 3.

Il est recommandé de ne pas utiliser l'alimentation externe lorsque FAACTOTUM est connecté à l'armoire de manoeuvre électronique.

1.3 mode d'utilisation du FAACTOTUM

FAACTOTUM permet de "personnaliser" le fonctionnement de la platine 460P.

Pour ce faire, il faut sélectionner les fonctions de programmation proposées sur l'écran qui s'affichent en séquence.

Pour le transfert du programme à la platine 460P, FAACTOTUM doit être connecté à celle-ci au moyen du câble fourni.

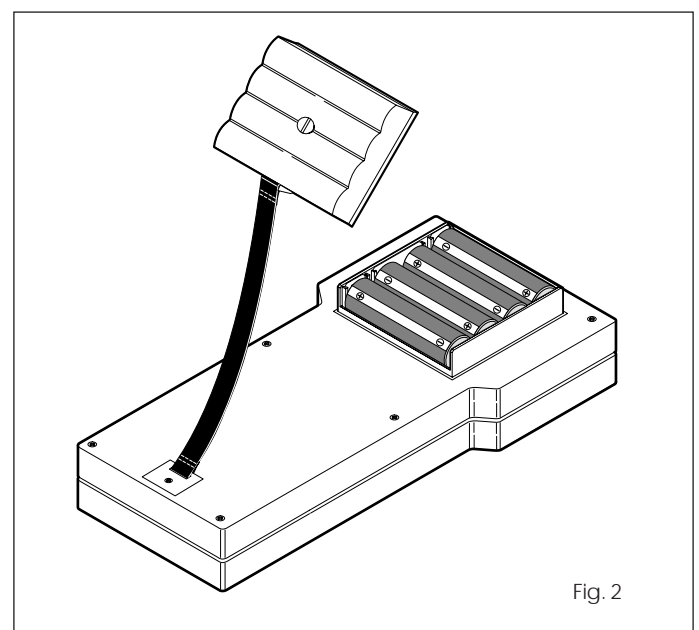
Le programme est ainsi enregistré et conservé dans la mémoire de la platine 460P. De là il pourra être ensuite modifié par l'utilisateur, toujours à l'aide de FAACTOTUM.

Le programme peut également être sauvegardé dans la mémoire interne de FAACTOTUM (16 programmations mémorisables maximum) en lui attribuant un code alphanumérique composé de 8 caractères pour pouvoir être réutilisé sur la même installation, ou sur d'autres installations, ou bien pour le modifier.

FAACTOTUM offre, outre la programmation, la fonction diagnostic et test de fonctionnement de l'automatisme et la possibilité de raccordement avec un PC (si logiciel dédié chargé).

2. MISE EN PLACE DES PILES

L'alimentation du programmeur s'effectue par 4 piles alcalines non rechargeables réf. CEI LR6 taille AA de 1,5 V .



Pour la mise en place des piles, dévisser à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie la vis de fixation du couvercle du compartiment des piles au dos du boîtier comme indiqué Fig. 2.

Mettre en place les piles en prenant soin de respecter leurs sens (signes de polarité gravés dans le compartiment), puis refermer le couvercle.

Dans le cas d'alimentation par piles, FAACTOTUM s'éteint automatiquement après 11 minutes d'inactivité (aucune touche n'ayant été utilisée), ce qui évite de décharger inutilement les piles.

À la remise en service, le dernier écran de configuration proposé avant l'extinction apparaît et les paramètres sélectionnés au préalable ne sont pas perdus.

2.1 INDICATIONS SUR L'UTILISATION DES PILES

L'autonomie des piles est d'environ 20 heures de fonctionnement continu.

Pour une utilisation correcte des piles, il faut respecter les prescriptions suivantes :

- Ne pas utiliser ensemble des piles usées et neuves ni de différent type.
- Les piles doivent être remplacées au moment de la signalisation sur l'afficheur du FAACTOTUM indiquant la fin de charge.
- Ne jamais exposer les piles à la chaleur excessive ou à une flamme ni les altérer.
- Dans le cas d'une longue période d'inactivité du FAACTOTUM, il est recommandé d'enlever les piles et de les ranger dans un endroit approprié.
- Dans le cas de perte d'acide, enlever les piles et nettoyer soigneusement leur logement avant d'insérer les piles neuves.
- Ne pas utiliser de piles rechargeables.
- Ne pas tenter de recharger les piles alcalines.
- Jeter les piles usées dans les conteneurs spécifiques prévus pour la collecte sélective.

3. BRANCHEMENT À UNE ALIMENTATION EXTERNE

FAACTOTUM (Fig. 3) dispose d'une prise pour le branchement à une alimentation externe (non fournie).

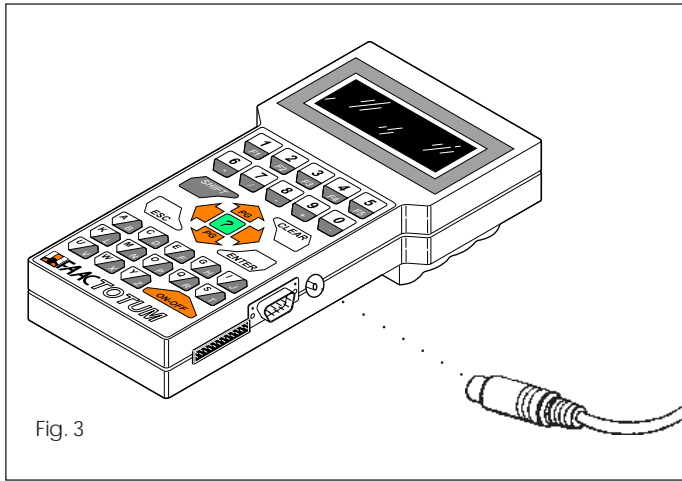


Fig. 3

| Tabl.1 Caractéristique alimentation externe | |
|---|-----------------------|
| tension de sortie | 12 Vcc |
| intensité de courant | 100 mA |
| type de fiche | pour cc Ø 2.1 mm |
| polarité fiche | positif à l'intérieur |

Le connecteur prévu pour l'alimentation permet l'utilisation de produits vendus dans le commerce.

Il est important toutefois de vérifier que les caractéristiques de l'alimentation et la polarité de la fiche correspondent bien aux spécifications indiquées dans le Tabl. 1.

L'alimentation externe permet l'utilisation de FAACTOTUM s'il n'est pas connecté à l'armoire de manoeuvre 460P.

En outre, FAACTOTUM peut être relié à l'alimentation externe, même avec les piles insérées, car, pour préserver la charge de celles-ci, c'est l'alimentation externe qui sera d'abord utilisée.

Les piles jouent donc le rôle d'alimentation de secours en intervenant en cas de manque de tension de l'alimentation externe.

Ne pas utiliser l'alimentation lorsque FAACTOTUM est connecté à l'armoire de manoeuvre électronique.

4. BRANCHEMENT À L'ARMOIRE 460P

La liaison entre FAACTOTUM et l'armoire 460P s'effectue par un câble plat à 20 conducteurs, celui-ci étant fourni.

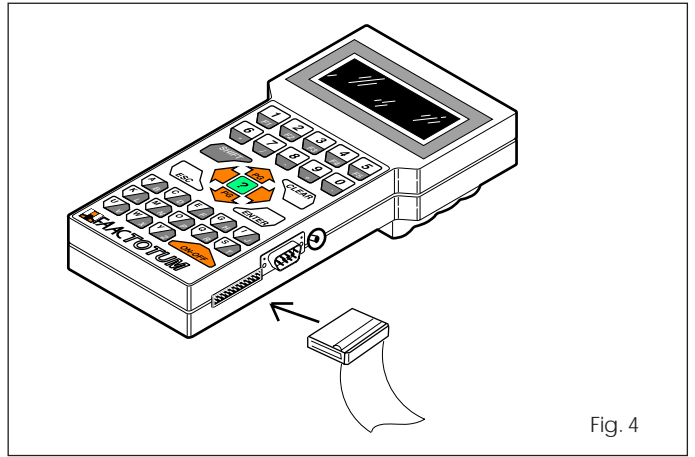


Fig. 4

Le branchement est toujours nécessaire dans le cas de transfert d'un programme sur la platine, de modification du programme déjà présent ou d'exécution du diagnostic et du test de fonctionnement de l'automatisme.

Insérer un des deux connecteurs mâles (peu importe lequel) dans le connecteur du FAACTOTUM (Fig. 4), et l'autre dans le connecteur de la platine 460P ou des modules d'extension éventuellement installés (Fig. 5).

À noter que la forme spéciale du connecteur ne permet son insertion que dans un seul sens de montage.

L'alimentation en énergie électrique nécessaire au fonctionnement de FAACTOTUM est fournie par la platine lorsque FAACTOTUM est connecté à la platine et que la platine est alimentée.

Dans ce cas, pour conserver la charge des piles (si montées), FAACTOTUM utilisera d'abord l'alimentation fournie par la platine.

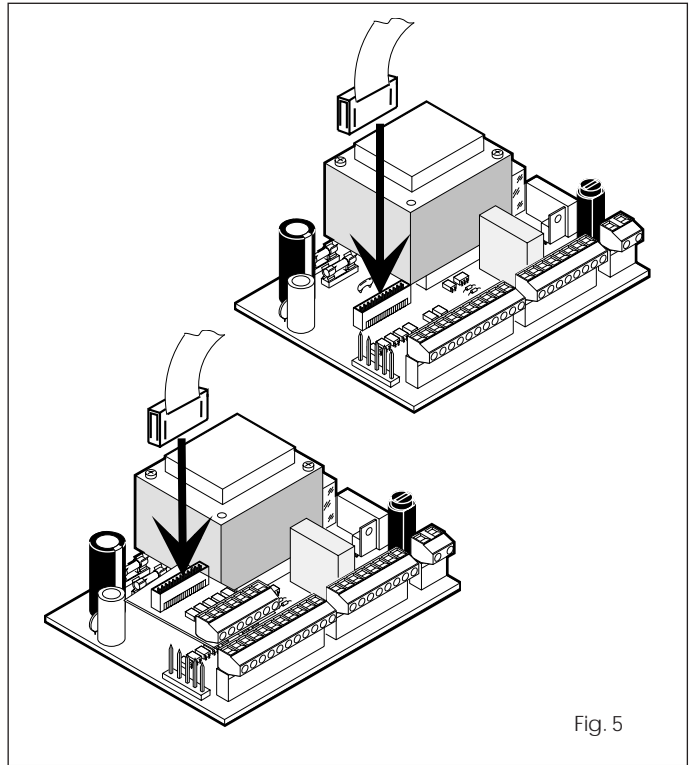


Fig. 5

Attention: ne pas tirer le câble plat pour le débrocher de l'armoire ou du FAACTOTUM, mais l'extraire en tenant le capot du connecteur.

5. DESCRIPTION DES TOUCHES

Voici la description des fonctions des touches du FAACTOTUM

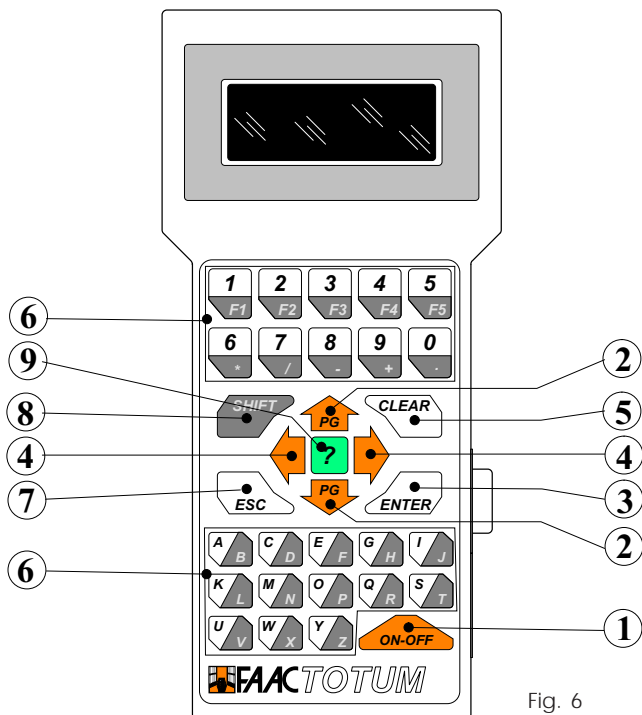


Fig. 6

1

ON/OFF

Touche de marche/arrêt du FAACTOTUM.

Attention: si le programmeur est éteint avant d'avoir sauvegardé en mémoire la configuration de travail, ou avant de l'avoir transférée dans la mémoire de la platine 460P, toutes les données saisies relatives au programme seront perdues.



2

FLÈCHE VERS LE HAUT/FLÈCHE VERS LE BAS PAGE PRÉCÉDENTE/PAGE SUIVANTE

Les touches fléchées permettent de se déplacer dans un écran pour sélectionner l'option désirée. En combinaison avec la touche SHIFT (voir point 8), elles permettent d'avancer ou de reculer de plusieurs écrans (si validés).

Elles sont d'autre part utilisées dans le cycle d'apprentissage des temps et d'essai des moteurs.



3

ENTER

Cette touche confirme et active l'option ou la donnée sélectionnée et permet de passer à l'écran suivant.

Jusqu'à la frappe de la touche ENTER, la donnée s'affiche mais n'est pas mémorisée et par conséquent le retour à l'écran précédent, par exemple, comportera la perte de la donnée.

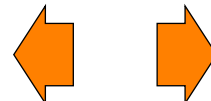


4

FLÈCHE VERS LA DROITE/FLÈCHE VERS LA GAUCHE

Elles permettent de se déplacer dans un écran pour sélectionner l'option désirée.

Après la sélection, appuyer sur ENTER pour valider.



5

CLEAR

Cette touche efface la donnée saisie qui s'affiche et qui n'a pas encore été validée par ENTER.



6

TOUCHES ALPHANUMÉRIQUES

Les touches alphanumériques sont utilisées pour entrer les données dans les champs de saisie, proposés dans les écrans, et pour activer les fonctions F1...F5 (actuellement seule la touche de fonction F1 = espace est activée).

Chaque touche est divisée en deux parties : l'une avec fond clair, l'autre avec fond gris. La fonction normalement activée est celle sur fond clair. Pour activer l'autre option disponible (en grisé), il faut appuyer simultanément sur la touche SHIFT (voir point 8).



7

ESC

La frappe de cette touche permet de revenir à l'écran de départ de l'argument dont la programmation est en cours d'exécution.



8

SHIFT

Cette touche active la fonction alternative des touches (les touches alphanumériques, par exemple) qui ont une double option.

Elle doit être maintenue enfoncée avant la frappe de la touche à double option.



9

HELP

Si validée, sa frappe permet d'obtenir des informations utiles sur la programmation.



6. UTILISATION DU FAACTOTUM

FAACTOTUM permet d'accéder facilement aux fonctions regroupées dans trois différents menus principaux :

- Programmation
- Diagnostic
- Fonctions spéciales

Le mode **Programmation** est utilisé pour la saisie des caractéristiques et des paramètres de l'armoire de manoeuvre 460P.

Il convient de faire une distinction entre le programme et la logique de fonctionnement .

La logique est composée d'une série d'indications (registres électroniques) concernant le comportement de l'armoire de manoeuvre 460P en fonction de l'état du portail et de l'état des entrées dans le bornier.

FAACTOTUM dispose déjà des logiques traditionnelles (Logiques A,S,E,EP ,P ,B,C,B/C); de plus, il est possible d'en créer de nouvelles "personnalisées" à l'aide de la "Programmation spéciale".

Un programme comporte non seulement la logique mais en plus viennent s'ajouter d'autres paramètres qui spécifient les caractéristiques de l'automatisme.

La programmation de l'armoire de manoeuvre s'effectue par une séquence guidée d'écrans qui apparaissent tour à tour sur l'afficheur du FAACTOTUM.

En règle générale, chaque écran demande l'entrée d'une réponse ou d'une donnée avant de passer à l'écran suivant; dans la plupart des écrans sont mis en évidence les options admises, ce qui simplifie la programmation.

Chaque option disponible est associée à un chiffre, et un curseur en forme de flèche pointe la sélection active.

Pour modifier la sélection, il faut :

1) positionner le curseur sur l'option désirée au moyen des touches fléchées verticales ou horizontales (fig.6 rep.2-4) et appuyer sur ENTER (fig.6 rep.3) pour la valider et passer à l'écran suivant.

2) taper le chiffre correspondant à l'option désirée.

Dans les écrans exigeant l'entrée d'une valeur numérique ou alphabétique, après l'avoir tapée, il faut appuyer sur ENTER pour la valider et passer au menu suivant.

Pendant la programmation, les sélections effectuées dans un écran peuvent bouleverser la séquence des écrans suivants, du fait que tous ceux qui ne sont pas nécessaires sont automatiquement sautés .

Il est conseillé de ne pas éteindre ni de débrancher FAACTOTUM pendant la programmation.

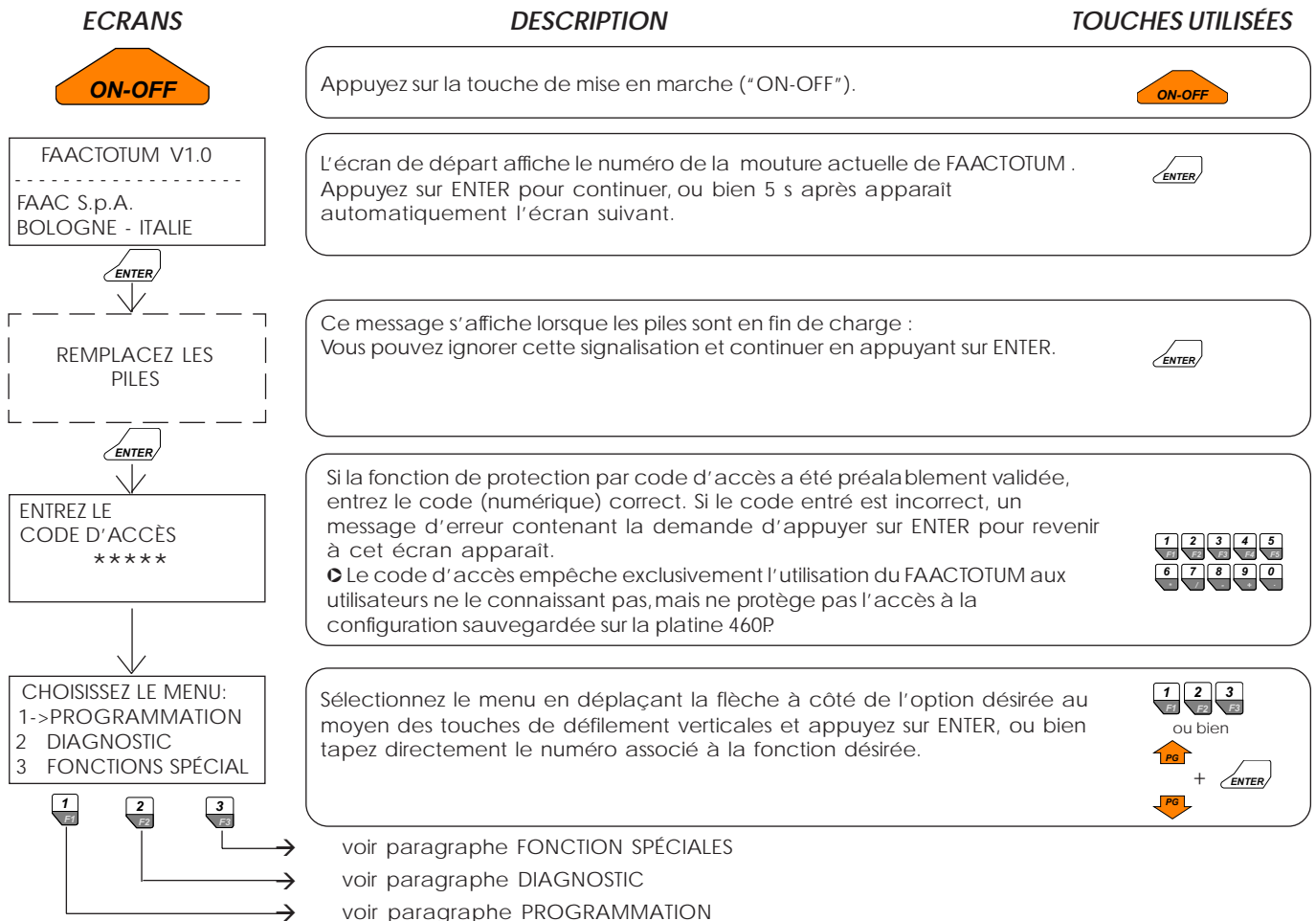
Tant que la programmation n'a pas été terminée en sauvegardant le programme dans la mémoire de la platine et/ou du FAACTOTUM, l'extinction de celui-ci entraîne la perte des données saisies et, par voie de conséquence, l'obligation de recommencer la programmation dès le début.

Le mode **Diagnostic** permet la vérification des tensions présentes dans la platine, de l'état des entrées dans le bornier et de l'état du portail.

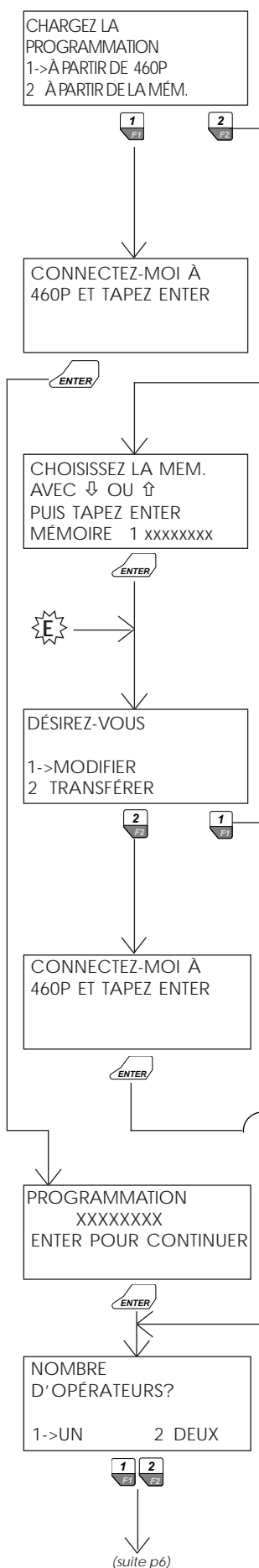
De plus, une fonction d'essai des moteurs et de comptage des cycles effectués (totaux et partiels) est disponible.

Dans le mode **Fonctions spéciales** sont regroupés les écrans de sélection de la langue, de programmation du code d'accès, de rétablissement de la configuration standard de la platine et de branchement du FAACTOTUM au PC.

7. SELECTION DU MODE OPÉRATOIRE



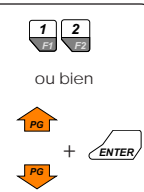
8. PROGRAMMATION



Sélectionnez la source d'où prélever le programme :

1 = À partir de 460P, pour travailler sur le programme déjà présent en platine
 2 = À partir de la mémoire, pour travailler sur un programme sauvegardé au préalable dans la mémoire du FAACTOTUM

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ↑ et ↓ et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



Pour prélever le programme de la 460P, FAACTOTUM doit être impérativement connecté à la platine par le câble prévu à cet effet.

- Si FAACTOTUM est déjà connecté, appuyez sur ENTER
- Si FAACTOTUM est débranché, connectez-le et appuyez sur ENTER

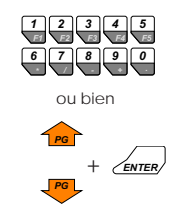
Si vous appuyez sur ENTER lorsque le FAACTOTUM est débranché, un message d'erreur apparaîtra: dans ce cas, appuyez sur ENTER pour revenir à cet écran.



Pour prélever le programme de la mémoire interne de FAACTOTUM, il faut le sélectionner parmi ceux disponibles.

Chaque programme présent est caractérisé par un numéro (de 01 à 16 qui en spécifie l'emplacement en mémoire) et par une identification alphanumérique composé de 8 caractères. Connaissant le numéro, tapez-le (l'identification correspondante apparaîtra) et appuyez sur ENTER.

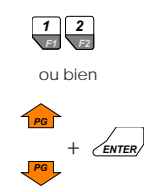
Ou bien, à l'aide des flèches ↑ et ↓, tous les emplacements de programmes présents. Pour sélectionner le programme désiré, dès que son identification apparaît, appuyez sur ENTER.



Après avoir sélectionné le programme désiré dans la mémoire du FAACTOTUM, vous pouvez :

1 = Le modifier et après quoi le sauvegarder de nouveau en mémoire
 2 = Le transférer dans la mémoire de la 460P

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ↑ et ↓ et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction désirée.



Pour transférer le programme à la 460P, FAACTOTUM doit être connecté à la platine au moyen du câble prévu à cet effet.

- Si FAACTOTUM est déjà connecté, appuyez sur ENTER
- Si FAACTOTUM est débranché, connectez-le et appuyez sur ENTER

Les écrans suivants vous permettront de télécharger le programme. Si vous appuyez sur ENTER lorsque le FAACTOTUM est débranché, un message d'erreur apparaît.



L'identification du programme chargé à partir de la 460P s'affiche.

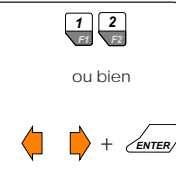
Si ↑↑↑↑↑↑↑↑ apparaît cela signifie que la configuration standard a été chargée à partir de la 460P . Pour continuer, appuyez sur ENTER.



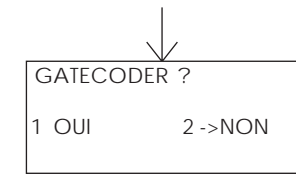
Nombre d'opérateurs présents dans l'automatisme :

1 = 1 vantail (1 opérateur)
 2 = 2 vantaux (2 opérateurs)

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction désirée.



(suite)



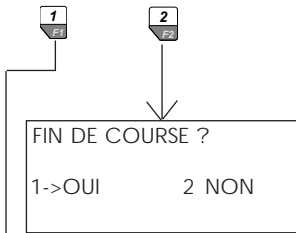
Utilisation du GATECODER dans l'automatisme :

- 1 = GATECODER utilisé
- 2 = GATECODER non utilisé

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



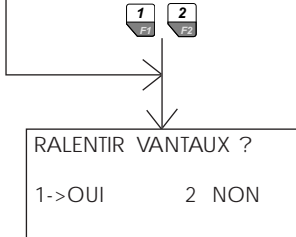
Utilisation des fins de course dans l'automatisme :

- 1 = Fins de course utilisés
- 2 = Fins de course non utilisés

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



Le ralentissement est obtenu, en fonction des choix effectués par GATECODER, au moyen de fins de course, ou bien par programmation des vantaux :

- 1 = Utilise la fonction de ralentissement des vantaux
- 2 = Ignore la fonction de ralentissement des vantaux

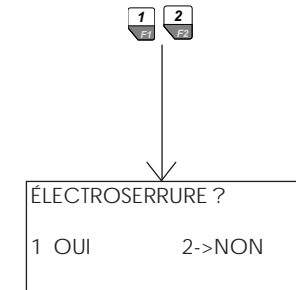
Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



8.1 ÉLECTROSERRURES



Sélectionnez l'option :

- 1 = Électroserrure(s) utilisée(s)
- 2 = Électroserrure(s) non utilisée(s)-saute à la sélection des logiques.

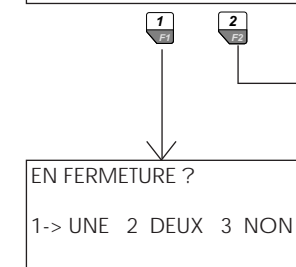
Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



→ B sautez au point "8.2 SÉLECTION DES LOGIQUES"



Tapez le nombre d'électroserrures présentes dans l'automatisme qui verrouillent le portail en fermeture :

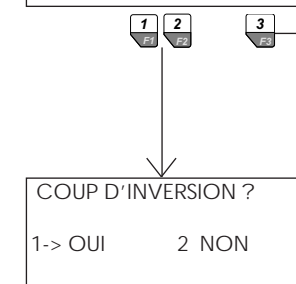
- 1 = 1 électroserrure en fermeture (électroserrure sur vantail 1)
- 2 = 2 électroserrures en fermeture (électroserrure sur vantail 1 et vantail 2)
- 3 = aucune électroserrure en fermeture

● L'option 2 apparaît seulement si le "NOMBRE D'OPÉRATEURS =2" a été programmé

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



Le coup d'inversion provoque un mouvement de courte durée en fermeture avant l'ouverture des vantaux, facilitant ainsi l'actionnement des électroserrures de fermeture.

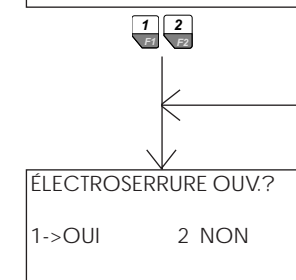
Choisissez l'option :

- 1 = Coup d'inversion activé
- 2 = Coup d'inversion désactivé

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



Utilisation d'électroserrures qui bloquent le portail en ouverture

- 1 = Électroserrures en ouverture présentes
- 2 = Électroserrures en ouverture non présentes- saute à la sélection des logiques.

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



→ B sautez au point "8.2 SÉLECTION DES LOGIQUES"

(suite p7)

(suite)

COUP D'INVERSION ?
1-> OUI 2 NON



LOGIQUE : XXXXXXXX
1->DEJA PROGRAMMEE
2 AUTRES LOGIQUE STD.
3 PERSONNALISEE



CHOISISSEZ LA LOGIQ.
⇩ OU ⇧ TAPEZ ENTER
LOGIQUE: 1 XXXXXXXX



PROG. TEMPS DE PAUSE
T= xxx [0-255 s]



PROG. RETARD
VANTAIL EN OUVERTURE
T= xxx [0-255 s]



PROG. RETARD
VANTAIL EN FERMETURE
T= xxx [0-255 s]



Le coup d'inversion provoque un mouvement de courte durée en ouverture avant la fermeture des vantaux, facilitant ainsi l'actionnement des électroserrures d'ouverture.
Choisissez l'option :
1 = Coup d'inversion activé
2 = Coup d'inversion désactivé
Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ⇐ et ⇒ et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien

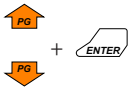


8.2 SÉLECTION DES LOGIQUES

Cet écran montre la logique courante utilisée et offre la possibilité de la remplacer en la sélectionnant parmi les logiques présentes dans la mémoire de FAACTOTUM:
1 = Maintient la logique actuellement chargée
2 = Autres logiques standard préchargées (A,S,E,EPP,B,C,B/C)
3 = Logiques personnalisées créées par la programmation spéciale
Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ⇧ et ⇩ et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



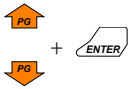
ou bien



Chaque logique est caractérisée par un numéro (de 01 à 16) qui en spécifie l'emplacement en mémoire et par une identification alphanumérique composée de 8 caractères maximum (les logiques identifiées "free" ne sont pas utilisables).
Pour sélectionner une autre logique, utilisez les touches ⇧ et ⇩ pour faire défiler tour à tour les logiques disponibles et leurs identifications.
Dès qu'apparaît la logique désirée, appuyez sur ENTER pour la sélectionner.
Si vous en connaissez l'emplacement, tapez le numéro (son identification étant visualisée) et appuyez sur ENTER.



ou bien



☛ Cet écran n'apparaît que si une logique automatique a été préalablement programmée.
Entrez la temporisation en secondes (entre parenthèses les valeurs admises) à l'aide des touches numériques et ensuite appuyez sur ENTER.



+



☛ Cet écran n'apparaît que si le "NOMBRE D'OPÉRATEURS = 2" a été préalablement programmé.
Ce temps est automatiquement programmé à zéro avec 1 vantail.
Le retard de vantail en ouverture est le temps qui s'écoule entre l'actionnement en ouverture du moteur M1 et du moteur M2 (retardé en ouverture).
Entrez le temps de retard de vantail en ouverture exprimé en secondes (entre parenthèses les valeurs admises) à l'aide des touches numériques et ensuite appuyez sur ENTER.
En utilisant une électroserrure en fermeture sur chaque vantail, le retard programmé doit être supérieur au temps d'excitation (par défaut : 1 s) de l'électroserrure.



+



☛ Cet écran n'apparaît que si le "NOMBRE D'OPÉRATEURS = 2" a été préalablement programmé.
Ce temps est automatiquement programmé à zéro avec 1 vantail.
Le retard de vantail en fermeture est le temps qui s'écoule entre l'actionnement en fermeture du moteur M2 et du moteur M1 (retardé en fermeture).
Entrez le temps de retard de vantail en fermeture exprimé en secondes (entre parenthèses les valeurs admises) à l'aide des touches numériques et ensuite appuyez sur ENTER.
En utilisant une électroserrure en ouverture sur chaque vantail, le retard programmé doit être supérieur au temps d'excitation (par défaut : 1 s) de l'électroserrure.



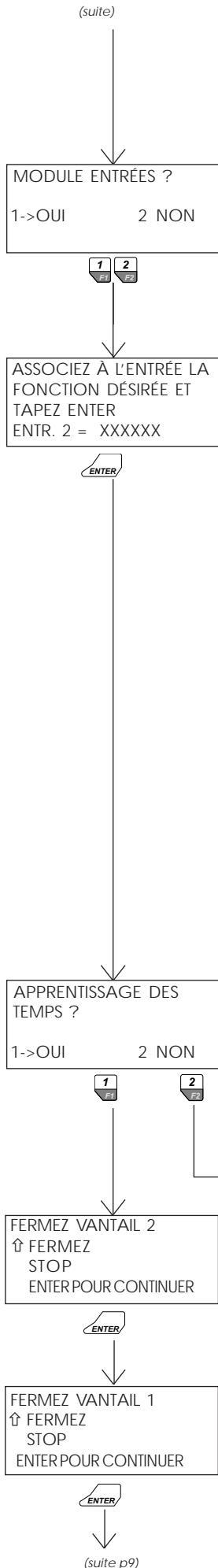
+



8.3 ASSIGNATION DES ENTRÉES (suite p8)

8.3 ASSIGNATION DES ENTRÉES

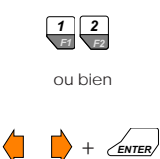
La platine 460P et le module d'extension des entrées (Module MEI) ont une assignation standard des entrées en bornier. Vous la trouverez indiquée dans la notice de l'armoire de manoeuvre électronique. Toutefois, excepté l'entrée 1 de la 460P (qui est l'entrée OUVERTURE 2 VANTAUX, laquelle ne peut pas être modifiée), vous pouvez attribuer une signification différente aux autres entrées disponibles selon les règles et les limitations indiquées au point 12 "Gestion des entrées" de la présente notice.



Vérifiez si le module d'extension des entrées est implanté sur la 460P et choisissez l'option correspondante :

1 = Module MEI installé
2 = Module MEI non installé

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



Pour chaque entrée disponible (excepté les entrées IN1 de la 460P et IN10-11 du module MEI) est visualisée la fonction couramment attribuée : validez par ENTER.

Pour modifier, sélectionnez la fonction que vous voulez assigner à l'entrée à l'aide des touches ↑ et ↓ et appuyez sur ENTER.

La touche CLEAR affiche la fonction standard de l'entrée.

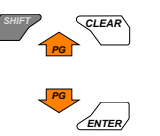
Vous pouvez d'autre part désactiver l'entrée en sélectionnant la fonction "INACT".

Pour passer à l'écran suivant, vous devez programmer toutes les entrées.

À la validation de chaque entrée de sécurité configurée (FSW-OP/CL, SAFE OP/CL), une fenêtre permettant d'en valider ou non la fonction "fail-safe" (auto-contrôle de la sécurité) apparaît.

⚠ Ne pas assigner à plusieurs entrées la même fonction.

Pour sauter le cycle d'assignation (en validant les sélections existantes), maintenez enfoncée la touche SHIFT et appuyez sur la touche ↓.



8.4 APPRENTISSAGE DES TEMPS

L'apprentissage des temps permet de fixer les temps de déplacement et de ralentissement de chaque vantail.

Étant donné que les moteurs sont mis en service dans cette phase, il est préférable d'avoir préalablement vérifié le fonctionnement correct de l'automatisme par un cycle d'"essai des moteurs", proposé dans le menu Diagnostic, et avoir effectué le réglage des soupapes de by-pass.

Vous pouvez à tout moment quitter l'exécution du cycle d'apprentissage (et par conséquent perdre les temps saisis) en appuyant sur la touche ESC qui ramène au début du cycle.

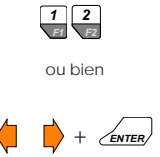
Remarque:

- 1) Le cycle d'apprentissage des temps n'est visualisé que si FAACOTUM est connecté à la platine 460P
- 2) L'option "RALENTISSEZ" dans les fenêtres du cycle n'apparaît que si "RALENTIR VANTAUX" = OUI a été préalablement sélectionné et que si l'on adopte le ralentissement par Gatecoder ou par temps.
- 3) En utilisant les fins de course, l'option "RALENTISSEZ" n'apparaît pas, du fait que le point de départ du ralentissement est donné par l'ouverture du contact des fins de course.
- 4) **Dans le cas de portails battants, les butées mécaniques d'arrêt en ouverture et en fermeture sont toujours nécessaires pour le fonctionnement correct de l'automatisme (même en utilisant Gatecoder).**
- 5) Le vantail 1 est le vantail relié au moteur M1; le vantail 2 est le vantail relié au moteur M2.

Choisissez l'option :

1 = Exécution du cycle d'apprentissage des temps
2 = N'exécute pas le cycle d'apprentissage des temps et saute à la "Programmation spéciale"

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.




☛ sautez au point "8.5 PROGRAMMATION SPÉCIALE"

ⓘ Cet écran n'apparaît que si le "NOMBRE D'OPÉRATEURS = 2" a été préalablement sélectionné.

La frappe de la touche ↑ lance le mouvement de fermeture du vantail 2 ; sa refrappe le stoppe, et ainsi de suite.

À chaque frappe de la touche, la flèche sur l'afficheur se déplace pour sélectionner l'action de la frappe successive.


Placez le vantail 2 en fermeture et appuyez sur ENTER.

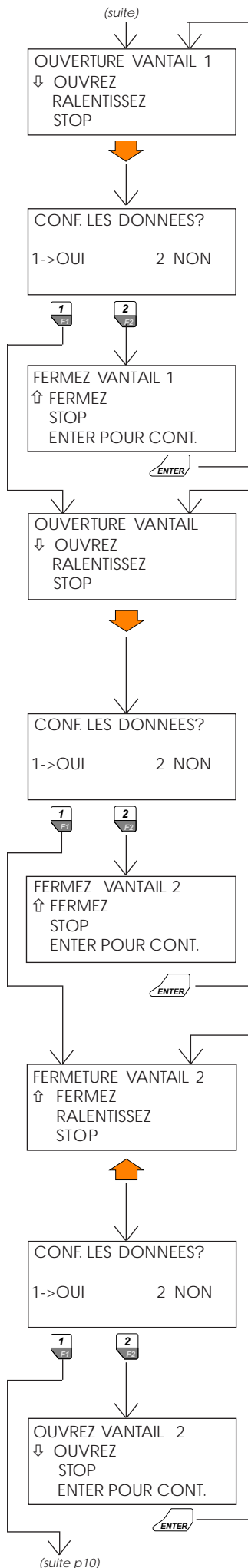


La frappe de la touche ↑ lance le mouvement de fermeture du vantail 1 ; sa refrappe le stoppe, et ainsi de suite.

À chaque frappe de la touche, la flèche sur l'afficheur se déplace pour sélectionner l'action de la frappe successive.

Placez le vantail 1 en fermeture et appuyez sur ENTER.





La frappe de la touche ⇩ lance le mouvement d'ouverture du vantail 1 et la flèche sur l'afficheur se positionne à côté de l'option "RALENTISSEZ".
Dès que le vantail 1 a atteint la position de début de ralentissement en ouverture désirée, réappuyez sur la touche ⇩ pour la mémoriser, et la flèche sur l'afficheur se positionnera alors sur l'option "STOP".
Dès que le vantail 1 atteint la position d'ouverture en arrêtant sa course sur la butée mécanique, attendez quelques secondes (nécessaires pour le fonctionnement correct de l'automatisme) et réappuyez sur la touche ⇩ pour terminer le cycle.



Demande de validation du cycle effectué à l'instant:

1 = Cycle validé

2 = Répétition du cycle

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ⇐ et ⇒ et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



La frappe de la touche ⇧ lance le mouvement de fermeture du vantail 1; sa reffrappe le stoppe, et ainsi de suite.
À chaque frappe de la touche, la flèche sur l'afficheur se déplace pour sélectionner l'action de la frappe successive.



Replacer le vantail 1 en fermeture complète et appuyez sur ENTER.



☛ Cet écran n'apparaît que si le "NOMBRE D'OPÉRATEURS = 2" a été préalablement sélectionné.

La frappe de la touche ⇩ lance le mouvement d'ouverture du vantail 2 et la flèche sur l'afficheur se positionne à côté de l'option "RALENTISSEZ".

Dès que le vantail 2 a atteint la position de début de ralentissement en ouverture désirée, réappuyez sur la touche ⇩ pour la mémoriser, et la flèche sur l'afficheur se positionnera alors sur l'option "STOP".

Dès que le vantail 2 atteint la position d'ouverture en arrêtant sa course sur la butée mécanique, attendez quelques secondes (nécessaires pour le fonctionnement correct de l'automatisme) et réappuyez sur la touche ⇩ pour terminer le cycle.



☛ Cette fenêtre n'apparaît que si le "NOMBRE D'OPÉRATEURS = 2" a été préalablement sélectionné.

Demande de validation du cycle effectué à l'instant:

1 = Cycle validé

2 = Répétition du cycle

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ⇐ et ⇒ et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



☛ Cet écran n'apparaît que si le "NOMBRE D'OPÉRATEURS = 2" a été préalablement sélectionné.

La frappe de la touche ⇧ lance le mouvement de fermeture du vantail 2; sa reffrappe le stoppe, et ainsi de suite.

À chaque frappe de la touche, la flèche sur l'afficheur se déplace pour sélectionner l'action de la frappe successive.



Replacer le vantail 2 en fermeture complète et appuyez sur ENTER.



☛ Cet écran n'apparaît que si le "NOMBRE D'OPÉRATEURS = 2" a été préalablement sélectionné.

La frappe de la touche ⇧ lance le mouvement de fermeture du vantail 2 et la flèche sur l'afficheur se positionne à côté de l'option "RALENTISSEZ".

Dès que le vantail 2 a atteint la position de début de ralentissement en fermeture désirée, réappuyez sur la touche ⇧ pour la mémoriser, et la flèche sur l'afficheur se positionnera alors sur l'option "STOP".

Dès que le vantail 2 atteint la position de fermeture en arrêtant sa course sur la butée mécanique, attendez quelques secondes (nécessaires pour le fonctionnement correct de l'automatisme) et réappuyez sur la touche ⇧ pour terminer le cycle.



☛ Cet écran n'apparaît que si le "NOMBRE D'OPÉRATEURS = 2" a été préalablement sélectionné.

Demande de validation du cycle effectué à l'instant:

1 = Cycle validé

2 = Répétition du cycle

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ⇐ et ⇒ et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



☛ Cet écran n'apparaît que si le "NOMBRE D'OPÉRATEURS = 2" a été préalablement sélectionné.

La frappe de la touche ⇩ lance le mouvement d'ouverture du vantail 2; sa reffrappe le stoppe, et ainsi de suite.

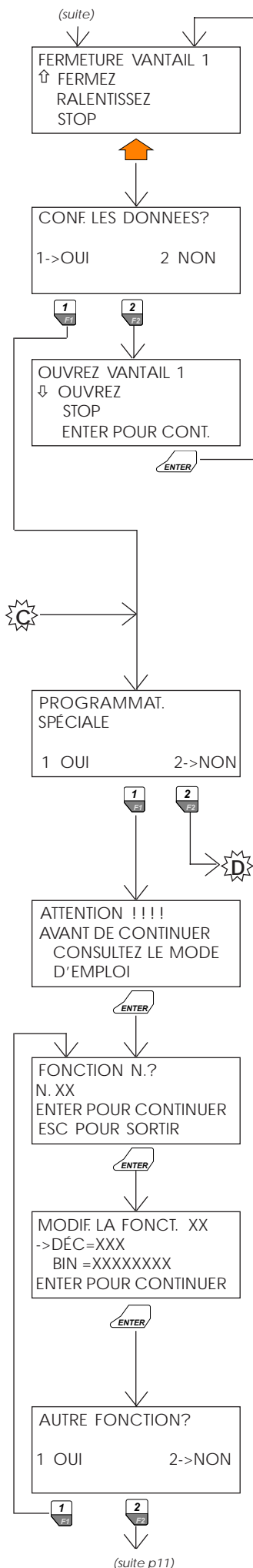
À chaque frappe de la touche, la flèche sur l'afficheur se déplace pour sélectionner l'action de la frappe successive.



Replacer le vantail 2 en ouverture complète et appuyez sur ENTER.



(suite p10)



La frappe de la touche ↑ lance le mouvement de fermeture du vantail 1 et la flèche sur l'afficheur se positionne à côté de l'option "RALENTISSEZ". Dès que le vantail 1 a atteint la position de début de ralentissement en fermeture désirée, réappuyez sur la touche ↑ pour la mémoriser, et la flèche sur l'afficheur se positionnera alors sur l'option "STOP". Dès que le vantail 1 atteint la position de fermeture en arrêtant sa course sur la butée mécanique, attendez quelques secondes (nécessaires pour le fonctionnement correct de l'automatisme) et réappuyez sur la touche ↑ pour terminer le cycle.



Demande de validation du cycle effectué à l'instant:
1 = Cycle validé
2 = Répétition du cycle
Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



La frappe de la touche ↓ lance le mouvement d'ouverture du vantail 1; sa refra ppe le stoppe, et ainsi de suite. À chaque frappe de la touche, la flèche sur l'afficheur se déplace pour sélectionner l'action de la frappe successive. **Remplacer le vantail 1 en ouverture complète et appuyez sur ENTER.**



8.5 PROGRAMMATION SPÉCIALE

La programmation spéciale permet de modifier certains paramètres spéciaux peu utilisés. Ce type de programmation ne se déroule pas selon une séquence guidée, mais intervient directement à travers la sélection de la valeur des registres internes du microprocesseur.

Du fait que la modification inconsidérée de certains registres compromet le fonctionnement correct de l'automatisme, il est recommandé d'utiliser la programmation spéciale avec précaution après avoir lu attentivement le point 13 "Programmation des registres". Il est préférable d'autre part de modifier un paramètre à la fois et en vérifier l'effet sur le fonctionnement de l'automatisme.

Choisissez l'option :
1 = Entre dans la programmation spéciale
2 = Ignore la programmation spéciale et passe à "Sauvegarde en mémoire de la programmation".
Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



sautez au point "8.6 SAUVEGARDE EN MÉMOIRE DE LA PROGRAMMATION"

Message clignotant vous invitant à veiller à la programmation des registres, une fois que vous êtes entré dans la programmation spéciale. **Ne modifiez exclusivement que les registres dont l'explication est fournie dans la notice d'instructions.** Appuyez sur ENTER pour accéder aux écrans de modification, sinon FAACTOTUM revient automatiquement à l'écran précédent après environ 7 s.



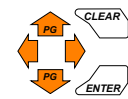
Sélection du registre associé au paramètre à programmer. Entrez le numéro du registre à l'aide des touches numériques. ENTER pour valider et continuer. ESC pour revenir à l'écran précédent.



ou bien



À l'aide des touches ↓ et ↑, positionnez le pointeur à côté de l'option la plus appropriée à la saisie de la valeur du registre :
DEC = pour saisir la valeur du registre en décimale (3 caractères maxi)
BIN = pour saisir la valeur du registre en binaire (8 caractères)
En sélectionnant "DEC", tapez la valeur à l'aide des touches numériques.
En sélectionnant "BIN", appuyez sur la touche → pour sélectionner le bit que vous voulez modifier et entrez la valeur (0 ou bien 1).
La modification de la valeur en décimale ajuste simultanément la valeur binaire, et vice versa.
La frappe de CLEAR permet une RAZ de la valeur du registre. Appuyez sur ENTER pour continuer.

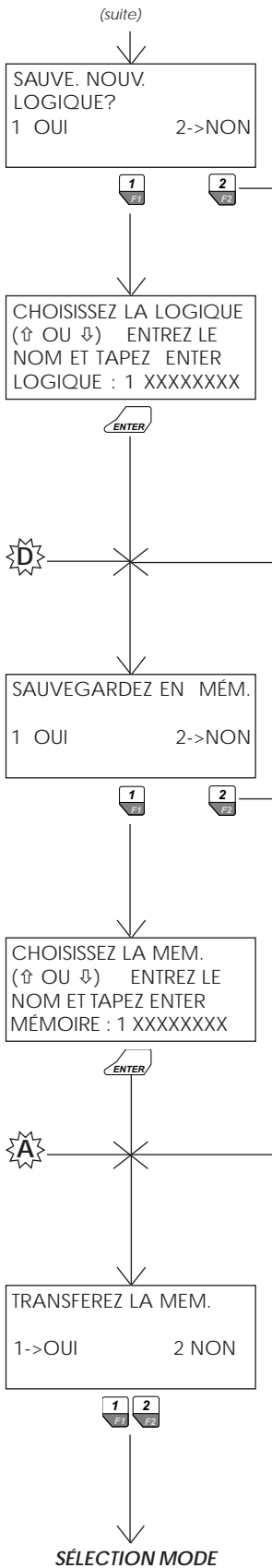


Choisissez l'option :
1 = Autre registre à modifier
2 = Aucun autre registre à modifier
Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien





Si des registres utilisés dans la logique ont été modifiés, vous pouvez sauvegarder la logique personnalisée dans la mémoire interne du FAACTOTUM.

Choisissez l'option :

- 1 = Sauvegarde de la nouvelle logique en mémoire
- 2 = Ne pas sauvegarder la nouvelle logique en mémoire

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



À l'aide des touches ↑ et ↓, sélectionnez l'emplacement de mémoire où vous voulez sauvegarder le nouvelle logique personnalisée.

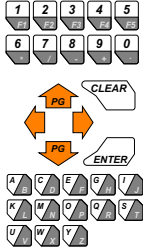
Si vous connaissez déjà l'emplacement, tapez directement son numéro.

Si l'emplacement est occupé, le nom de la logique présente s'affiche.

Après avoir défini l'emplacement, appuyez sur → et tapez l'identification alphanumérique de 8 caractères maximum; la touche CLEAR efface les caractères contenus dans le champ de saisie.

Ensuite appuyez sur ENTER pour sauvegarder et continuer la séquence.

En sélectionnant un emplacement déjà occupé, la sauvegarde provoque l'effacement de la logique initialement existante.



8.6 SAUVEGARDE EN MÉMOIRE DE LA PROGRAMMATION

À ce point, vous pouvez sauvegarder le programme dans la mémoire interne du FAACTOTUM pour toute utilisation future.

Choisissez l'option :

- 1 = Sauvegarde du programme dans la mémoire du FAACTOTUM
- 2 = Ne pas sauvegarder le programme

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



À l'aide des touches ↑ et ↓, sélectionnez l'emplacement de mémoire où vous voulez sauvegarder le programme.

Si vous connaissez déjà l'emplacement, tapez directement son numéro.

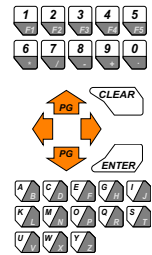
Si l'emplacement est occupé, le nom du programme présent s'affiche.

Après avoir défini l'emplacement, appuyez sur → et tapez l'identification alphanumérique de 8 caractères maximum;

la touche CLEAR efface les caractères contenus dans le champ de saisie.

Ensuite appuyez sur ENTER pour sauvegarder et continuer la séquence.

En sélectionnant un emplacement déjà occupé, la sauvegarde provoque l'effacement du programme initialement existant.



8.7 TRANSFERT DU PROGRAMME À LA PLATINE

⚠ Cet écran n'apparaît que si FAACTOTUM est connecté à la platine 460P

Choisissez l'option :

- 1 = Transférer le programme à l'armoire de manoeuvre électronique 460P
- 2 = Ne pas transférer le programme à l'armoire de manoeuvre électronique 460P

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



ou bien



9. DIAGNOSTIC

Les écrans proposés dans la fonction diagnostic (excepté la fenêtre de vérification des tensions) ne s'affichent que si FAACTOTUM est connecté à la platine.

Ces écrans ne sont pas seulement une aide précieuse à la vérification du fonctionnement de l'installation et à la recherche des pannes, mais ils fournissent des informations sur l'utilisation de l'automatisme.

- Pendant l'installation, avant d'effectuer le cycle d'apprentissage des temps, il est préférable de vérifier le fonctionnement correct de l'automatisme à travers le cycle d'essai des moteurs. Il convient d'autre part d'effectuer un réglage des soupapes by-pass selon les instructions spécifiques de l'opérateur hydraulique.

VÉRIFIEZ TENSIONS
bat rel. +5V acc.
^ ^ ^ ^
OK OK OK OK



FAACTOTUM contrôle les tensions suivantes :

bat. = Tension des batteries du FAACTOTUM
rel. = Tension d'alimentation de la platine 460P (12Vcc)
+5V = Tension d'alimentation de la logique de la platine 460P (5Vcc)
acc. = Tension d'alimentation des accessoires (24Vcc)

La correspondance exacte est confirmée par la mention OK au dessous de la tension.

Si cette indication n'apparaît pas pour une ou plusieurs tensions, cela signifie que la tension mesurée est insuffisante ou inexistante.

Pour plus d'informations, lisez le point 11 "Vérification des tensions".



CONNECTEZ-MOI À
460P ET TAPEZ
ENTER



Pour effectuer un diagnostic complet de l'automatisme, il faut connecter FAACTOTUM à l'armoire de manoeuvre électronique 460P.

Appuyez sur ENTER pour continuer.



VERSION LOGIC
DE 460P
X.X



Cet écran affiche le numéro de version du logiciel de la platine 460P .

Appuyez sur ENTER pour continuer.



ÉTAT ENTRÉES
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10 11



Est visualisé en temps réel l'état de toutes les entrées du bornier de la platine 460P (entrées de 1 à 5) et de l'éventuel module MEI (entrées de 6 à 11).

En agissant sur le générateur d'impulsion relié à chaque entrée, vous pouvez en vérifier le fonctionnement en constatant le changement d'état du symbole représenté ci-contre :

= Contact ouvert

= Contact fermé

Remarque:

1) La numérotation des entrées reprend celle physique du bornier et ne tient pas compte de la signification attribuée. L'analyse du bon état de l'entrée doit être faite par rapport à la fonction assignée à la borne elle-même.

2) En utilisant Gatecoder l'entrée examinée montre, avec le portail en mouvement, une succession d'état du contact ouvert/fermé.

Appuyez sur ENTER pour procéder.



ÉTAT PORTAIL
ÉTAT FERMÉ
LAMPE TEMOIN OFF
FSW TX ON RX OK



Voici les informations qui sont visualisées en temps réel :

1) ÉTAT = État de l'automatisme

Les états prévus sont les suivants :

- FERMÉ = Portail fermé
- PRÉCL.OUV. = Préclignotement en ouverture
- OUVERTURE = Portail en ouverture
- OUV.TEMPOR = Ouverture temporisée (intervention de la tranche de fermeture)
- OUVERT = Portail ouvert
- PAUSE = Portail en temporisation
- PRÉCL.FERM. = Préclignotement en fermeture
- FERMETURE = Portail en fermeture
- FER.TEMP = Fermeture temporisée (intervention de la tranche d'ouverture)
- ARR.OUV. = Portail arrêté (ouvre à la première impulsion)
- ARR.FERM. = Portail arrêté (ferme à la première impulsion)
- ARR.FSW FE. = Intervention sécurité en fermeture
- ARR.FSW OU. = Intervention sécurité en ouverture
- PANIQUE = Commande antipanique activée
- PROGRAMM. = Programmation



(suite p13)

(suite p13)

(suite)

ESSAYEZ LES MOTEURS?
1->OUI 2 NON

1 F1 2 F2

TESTEZ
MOTEUR 1
↓ OUVREZ ↑ FERMEZ
CLEAR STOP ENT CONT.

ENTER

TESTEZ
MOTEUR 2
↓ OUVREZ ↑ FERMEZ
CLEAR STOP ENT CONT.

ENTER

COMPTEUR CYCLES
TOTAUX
XXXXXXXX

ENTER

COMPTEUR CYCLES
PARTIELS
XXXXXXXX
CLEAR REMISE À ZERO

ENTER

TESTEZ
1 OUV. A 2 OUV. B
3 STOP 4 FERM.
ESC POUR SORTIR

ENTER

SELECTION MODE

(segue)

2) **LAMPE** = État de la lampe témoin

Voici les états possibles :

- ON = Lampe témoin allumée
- OFF = Lampe témoin éteinte

3) **ESW IX** = État de l'alimentation des émetteurs des cellules photo-électriques

Voici les états possibles :

- ON = Émetteurs alimentés
- OFF = Émetteurs non alimentés

Si le contrôle Failsafe n'est pas activé, l'état normal sera ON. Dans le cas seulement de contrôle des cellules photo-électriques (Failsafe activée), cet état sera momentanément OFF.

4) **RX** = Résultat du contrôle FAILSAFE

Voici les états possibles :

- OK = Failsafe effectuée correctement
- KO = Failsafe a révélé une anomalie.

Avec FAFACTOTUM connecté à la platine, vous pouvez contrôler ici l'état du portail en fonction de l'intervention des différents générateurs d'impulsion. Appuyez sur ENTER pour continuer.

Choisissez l'option :

- 1 = Essai de fonctionnement des moteurs
- 2 = N'exécute pas l'essai de fonctionnement des moteurs

Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.

1 F1 2 F2

ou bien

← → + ENTER

Essai de fonctionnement du moteur M1:

↓ = Actionne le moteur M1 en ouverture

↑ = Actionne le moteur M1 en fermeture

CLEAR = Stoppe le mouvement

ENTER = Stoppe le mouvement et passe à l'écran suivant.

PG CLEAR

ESC PG ENTER

► Cet écran n'apparaît que si "NOMBRE D'OPÉRATEURS =2" a été sélectionné.

Essai de fonctionnement du moteur M2:

↓ = Actionne le moteur M2 en ouverture

↑ = Actionne le moteur M2 en fermeture

CLEAR = Stoppe le mouvement

ENTER = Stoppe le mouvement et passe à l'écran suivant.

PG CLEAR

ESC PG ENTER

La 460P, au moment de son installation, compte le nombre de cycles effectués par l'automatisme pour fournir une indication sur la fréquence d'utilisation.

Un cycle est compté à chaque mouvement en ouverture.

Cet écran visualise les cycles totaux (ne peuvent pas être remis à zéro) .

Appuyez sur ENTER pour continuer.

ENTER

Visualisation du nombre de cycles effectués à partir de la dernière RAZ.

Pour la RAZ, appuyez sur la touche CLEAR.

Appuyez sur ENTER pour continuer.

► Le nombre de cycles partiels est indiqué dans le programme de configuration et est écrasé chaque fois qu'un programme (sauvegardé dans la mémoire interne du FAFACTOTUM) est transféré à la platine.

CLEAR

ENTER

Les impulsions de commande sont délivrées en utilisant les touches numériques associées :

1=OUVERTURE A 2=OUVERTURE B 3=FERMETURE 4=CLOSE

► Tandis que les impulsions de commande délivrées par les générateurs externes arrivent au microprocesseur à travers des composants électroniques spéciaux dénommés "optocoupleurs", celles qui sont délivrées par FAFACTOTUM arrivent directement au microprocesseur.

Vous pouvez ainsi, outre tester l'automatisme sans intervenir sur les générateurs externes, essayer l'efficacité de fonctionnement des optocoupleurs.

Appuyez sur ENTER pour continuer.

1 F1 2 F2 3 F3 4 F4

ESC ENTER

10. FONCTIONS SPÉCIALES

CHOISISSEZ LA LANGUE
↑ OU ↓ TAPEZ ENTER
FRANÇAIS



CREEZ OU CHANGEZ
CODE D'ACCÈS
XXXXX



CHARGEZ
CONFIG. BASE?
1->OUI 2 NON



BRANCHEMENT
PC

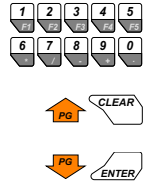


SELECTION MODE

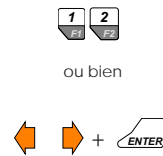
Fenêtre de sélection de la langue dans laquelle seront visualisés les messages sur l'afficheur du FAACTOTUM.
À l'aide des flèches ↑ et ↓, sélectionnez la langue désirée et appuyez sur ENTER.
La langue sélectionnée sera active à la prochaine mise sous tension de FAACTOTUM.



Cette fenêtre montre le code d'accès actuellement programmé.
Utilisez les touches numériques pour introduire le nouveau code d'accès au FAACTOTUM (5 caractères).
Si vous voulez désactiver la fonction de protection par code d'accès, appuyez sur la touche CLEAR.
❗ Si vous oubliez le code d'accès programmé, l'utilisation du FAACTOTUM sera inhibée. Le cas échéant, nous appelons



Dans la mémoire du FAACTOTUM est stockée la configuration standard de la platine 460P.
Si vous devez rétablir la configuration initiale sur la platine, vous pouvez la charger à partir de cette fenêtre.
Choisissez l'option :
1 = Charge la configuration standard de la 460P présente dans FAACTOTUM
2 = Ignore la demande et continue la séquence
Faites le choix en déplaçant le pointeur à côté de l'option désirée au moyen des touches ← et → et appuyez sur ENTER, ou bien tapez directement le numéro associé à la fonction.



→ sautez au point "PROGRAMMATION"

FAACTOTUM est prêt à transférer le contenu de sa mémoire, sur requête du PC connecté.
La configuration logicielle de l'ordinateur doit pouvoir supporter cette liaison: la liaison physique s'effectue via le câble prévu à cet effet, entre le port série (COM1 ou COM2) du PC et le port série du FAACTOTUM (voir Fig. 1).
Le transfert des programmes et des logiques depuis et vers l'ordinateur permet de réaliser des archivages utiles et rationnels des configurations effectuées.
Une fois la liaison réalisée, toutes les étapes nécessaires au transfert sont effectuées par le programme lancé dans l'ordinateur (reportez-vous aux instructions spécifiques).
La frappe de ENTER interrompt la liaison et fait revenir à l'écran initial de sélection du mode.



11. VERIFICATION DES TENSIONS

Les tensions présentes sur la platine 460P, et vérifiées par FAACTOTUM, sont protégées contre les courts-circuits par des fusibles :

Fusible F1 = primaire du transformateur

Fusible F2 = alimentation des accessoires (24Vcc)

Fusible F3 = alimentation des relais (12Vcc) et logique (5Vcc)

D'autre part, il est prévu un système électronique de protection contre le grillage du fusible F3 en cas de court-circuit sur les 5Vcc.

Après détection de certains manques de tension, veuillez trouver ci dessous quelques recommandations à appliquer :

1) Par manque de "rel." et "+5V", contrôlez le fusible F3 et remplacez-le si grillé.

S'il continue de sauter, extrayez les modules des accessoires et remplacez le fusible pour s'assurer que la panne n'est pas causée par l'un d'eux.

Si l'inconvénient persiste, remplacez la platine de manoeuvre électronique.

2) Par manque de "+5V", extrayez le module MEI (si implanté). Si l'inconvénient persiste, remplacez la platine de manoeuvre électronique.

3) Par manque de "acc", contrôlez le fusible F2 et remplacez-le si grillé.

S'il continue de sauter, extrayez les modules des accessoires et remplacez le fusible pour s'assurer que la panne n'est pas causée par l'un d'eux.

Si le fusible ne brûle plus, branchez un à la fois les accessoires et les modules, préalablement débranchés, jusqu'à faire sauter le fusible et ainsi localiser la cause.

12. GESTION DES ENTRÉES

L'armoire 460P et le module d'extension des entrées MEI, peuvent gérer les entrées suivantes :

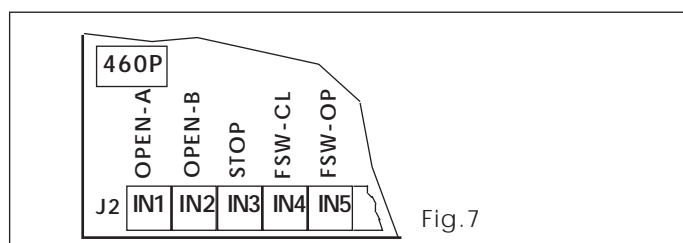
Tabl. 2

| N ° | Entrée | Description | Type |
|------|---------|------------------------------------|--------|
| 1 | OPEN-A | ouverture 2 vantaux | N.O. |
| 2 | OPEN-B | ouverture 1 vantail | N.O. |
| 3 | STOP | arrêt du mouvement | N.F. |
| 4 | FSW-CL | photocellule sécurité en fermeture | N.F. |
| 5 | FSW-OP | photocellule sécurité en ouverture | N.F. |
| 6 | CLOSE | commande de fermeture | N.O. |
| 7 | SAFE-CL | tranche de sécurité en fermeture | N.F. |
| 8 | SAFE-OP | tranche de sécurité en ouverture | N.F. |
| 9 | EMERG | antipanique | N.F. |
| 10/a | GC1 | Gatecoder vantail 1 | signal |
| 11/a | GC2 | Gatecoder vantail 2 | signal |
| 10/b | FCA1 | fin de course ouverture vantail 1 | N.F. |
| 11/b | FCC1 | fin de course fermeture vantail 1 | N.F. |
| 12 | FCA2 | fin de course ouverture vantail 2 | N.F. |
| 13 | FCC2 | fin de course fermeture vantail 2 | N.F. |

- Le vantail 1 est le vantail relié au moteur M1
Le vantail 2 est le vantail relié au moteur M2

12.1 460P SANS MODULE MEI

Les 5 entrées standard disponibles sur l'armoire 460P sont représentées sur la Fig.7

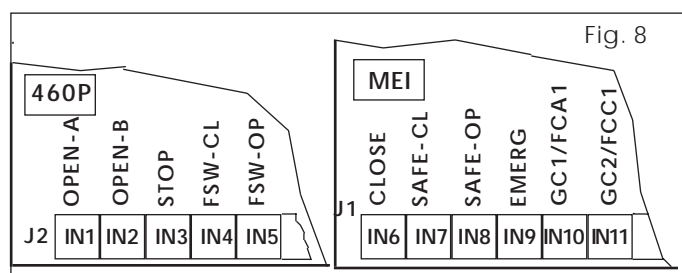


- Limitations d'affectation des entrées :

- La borne IN1 (OUVERTURE 2 VANTAUX) n'apparaît pas dans le cycle d'assignation du fait qu'elle ne peut pas être modifiée.
- Aux bornes IN2-IN5 peuvent être assignées des fonctions différentes de celles standard, choisies parmi les entrées de 6 à 13 indiquées dans le Tabl.2.
- L'utilisation du Gatecoder écarte la possibilité d'utilisation simultanée des fins de course, et vice versa.
- Sauf l'exception ci-dessous, il n'est pas possible d'assigner à plusieurs bornes la même fonction.
- La borne IN2 de l'armoire 460P peut être également configurée comme une deuxième entrée d'OUVERTURE 2 VANTAUX de sorte que, si un générateur d'impulsion d'ouverture est en court-circuit sur une des deux entrées, les générateurs reliés à l'autre entrée continueront de commander l'automatisme.
- Il n'est pas possible de déplacer une entrée qui ait déjà son assignation standard dans le bornier de l'armoire 460P (impossible d'assigner la fonction STOP à la borne IN5 de l'armoire 460P).
- Chaque borne, excepté IN1 et IN2, peut être désactivée en sélectionnant la fonction "INACT" dans le cycle d'assignation des entrées.

12.2 460P AVEC MODULE MEI

Les 11 entrées standard disponibles sur l'armoire 460P et le module d'extension MEI sont indiquées en Fig. 8



Les entrées IN6-IN9 sont activées, sans programmation par FAACTOTUM, simplement par l'enfichage du module MEI dans l'armoire 460P en configuration standard.

- Limitations d'affectation des entrées :

- La borne IN1 (OUVERTURE 2VANTAUX) n'apparaît pas dans le cycle d'assignation du fait qu'elle ne peut pas être modifiée.
- Les bornes IN10-IN11 n'apparaissent pas dans le cycle d'assignation du fait qu'elles sont directement assignées par FAACTOTUM en fonction des sélections opérées pendant la programmation (utilisation du Gatecoder ou des fins de course) : elles sont inactivées dans le cas où ni le Gatecoder ni les fins de course sont utilisés.
- Seulement dans le cas d'utilisation des fins de course, il est possible d'assigner aux bornes IN2 et IN9 des fonctions différentes de celles standard, choisies parmi les entrées 12 et 13 indiquées dans le Tabl.2.
- L'utilisation du Gatecoder écarte la possibilité d'utilisation simultanée des fins de course, et vice versa.
- Sauf l'exception ci-dessous, il n'est pas possible d'assigner à plusieurs bornes la même fonction.
- La borne IN2 de l'armoire 460P peut être également configurée comme une deuxième entrée d'OUVERTURE 2VANTAUX de sorte que, si un générateur d'impulsion d'ouverture est en court-circuit sur une des deux entrées, les générateurs reliés à l'autre entrée continueront de commander l'automatisme.
- Il n'est pas possible de déplacer une entrée qui ait déjà son assignation standard dans le bornier de l'armoire 460P ou du module MEI (impossible d'assigner la fonction STOP à la borne IN5 de l'armoire 460P).
- Chaque borne, excepté IN1, IN2, IN10 et IN11, peut être désactivée en sélectionnant la fonction "INACT" dans le cycle d'assignation des entrées.

13. PARAMÉTRAGE DES REGISTRES

Les registres sont des "conteneurs" électroniques sur lesquels sont écrites les caractéristiques et les informations nécessaires au fonctionnement du système d'automatisation. Les registres sont composés par un numéro d'identification et sont composés chacun de 8 bits.

Chaque bit a une signification spécifique et, en fonction de son niveau (0 ou 1), il modifie le comportement de l'automatisme.

À chaque exécution d'un cycle de programmation, FAACTOTUM programme automatiquement les registres en tenant compte des choix opérés dans les différentes fenêtres (ou écrans). En entrant dans la programmation spéciale, vous pouvez toutefois modifier directement les

paramétrages des registres.

Les registres dénommés "Registres de logique" sont prévus pour définir l'effet des impulsions en fonction de l'état du portail. En modifiant ces registres, vous pouvez créer et sauvegarder en mémoire, dans FAACTOTUM, des logiques de fonctionnement personnalisées. Les autres "Registres de configuration du système d'automatisation", contiennent des paramètres qui caractérisent le fonctionnement de l'automatisme indépendamment du type de logique.

Pour modifier un registre, référez-vous à son numéro d'identification pour le sélectionner et, selon les indications des tableaux, identifiez le bit à paramétrer: pour chaque bit est reportée sa signification si de niveau "0" et si de niveau "1".

Dans les registres qui contiennent des temps, entrez une valeur exprimée en secondes.

Tabl.3 Registres de configuration de l'installation

| N° REGISTRE | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|-------------|----------|---|------------|
| 1 | 0XXXXXX | Alimentation secteur 50HZ | 50Hz |
| | 1XXXXXX | Alimentation secteur 60HZ | |
| 8 | X0XXXXX | A.D.M.A.P. désactivée | désactivée |
| | X1XXX1X | A.D.M.A.P. activée | |
| 10 | XXXX0X0 | Inversion immédiate des photocellules en ouverture désactivée | désactivée |
| | XXXX1X1 | Inversion immédiate des photocellules en ouverture activée | |
| 30 | XXXXXX0 | FAILSAFE sur entrée FSW-CL désactivée | désactivée |
| | XXXXXX1 | FAILSAFE sur entrée FSW-CL activée | |
| | XXXXXX0X | FAILSAFE sur entrée FSW-OP désactivée | désactivée |
| | XXXXXX1X | FAILSAFE sur entrée FSW-OP activée | |
| | XXXXXX0X | FAILSAFE sur entrée SAFE-CL désactivée | désactivée |
| | XXXXXX1X | FAILSAFE sur entrée SAFE-CL activée | |
| | XXXXXXX | FAILSAFE sur entrée SAFE-OP désactivée | désactivée |
| | XXXXXXX | FAILSAFE sur entrée SAFE-OP activée | |
| 32 | SECONDES | Temps d'ouverture VANTAIL 1 | 25 |
| 33 | SECONDES | Temps de ralentissement ouverture VANTAIL 1 | 0 |
| 34 | SECONDES | Temps de fermeture VANTAIL 1 | 25 |
| 35 | SECONDES | Temps de ralentissement fermeture VANTAIL 1 | 0 |
| 36 | SECONDES | Temps d'ouverture VANTAIL 2 | 25 |
| 37 | SECONDES | Temps de ralentissement ouverture VANTAIL 2 | 0 |
| 38 | SECONDES | Temps de fermeture VANTAIL 2 | 25 |
| 39 | SECONDES | Temps de ralentissement fermeture VANTAIL 2 | 0 |
| 40 | SECONDES | Retard en ouverture VANTAIL 2 | 2 |
| 41 | SECONDES | Retard en fermeture VANTAIL 1 | 5 |
| 42 | SECONDES | Temporisation | 25 |
| 44 | SECONDES | Temporisation réduite | 5 |
| 45 | SECONDES | Temps de préclignotement ouverture 1 | 0 |
| 46 | SECONDES | Temps de préclignotement fermeture 1 | 0 |
| 47 | SECONDES | Temps de préclignotement ouverture 2 (voir registres de logique des sécurités) | 0 |
| 48 | SECONDES | Temps de préclignotement fermeture 2 (voir registres de logique des sécurités) | 0 |
| 49 | SECONDES | Temps d'ouverture temporisée (dès l'intervention de la tranche et/ou anti-écrasement Gatecoder) | 2 |
| 50 | SECONDES | Temps de fermeture temporisée (dès l'intervention de la tranche et/ou anti-écrasement Gatecoder) | 2 |
| 51 | SECONDES | Temps d'ouverture finale à pleine vitesse (coup de bélier en ouverture) | 0 |
| 52 | SECONDES | Temps de fermeture finale à pleine vitesse (coup de bélier en fermeture) | 0 |
| 53 | SECONDES | Temps de détection d'obstacle (à pleine vitesse) | 1 |
| 54 | SECONDES | Temps de détection butée (en ralentissement) | 4 |
| 55 | SECONDES | Durée du coup d'inversion | 1 |
| 56 | SECONDES | Temps d'excitation de l'électroserrure (doit être toujours inférieur au retard de vantail en OUV/FER) | 1 |

14. EXEMPLES DE PARAMÉTRAGE DES REGISTRES

Voici quelques exemples, accompagnés d'une explication, de paramétrage des registres pour les fonctions principalement utilisées.

☛ Les registres marqués d'un astérisque (*) sont des "Registres de logique" (voir point 13).

14.1 PRÉCLIGNOTEMENT

Le préclignotement est une fonction qui permet d'allumer le feu clignotant quelques secondes avant le début du mouvement, le portail étant arrêté et le feu clignotant éteint.

1) Préclignotement en ouverture¹

Le feu clignotant est alimenté pour le temps programmé, avant chaque passage de l'état de fermé/bloqué à l'état d'ouverture.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|------------------------------|----------|
| 45 | secondes | temps de préclign. ouverture | 0 |

Fonction standard : préclignotement ouverture désactivé (0s)

2) Préclignotement en fermeture¹

Le feu clignotant est alimenté pour le temps programmé, avant chaque passage de l'état d'ouvert/ouvert en temporisation/bloqué à l'état de fermeture.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|------------------------------|----------|
| 46 | secondes | temps de préclign. fermeture | 0 |

Fonction standard : préclignotement fermeture désactivé (0 s)

3) Préclignotement en fin de temporisation

Le feu clignotant est alimenté pour le temps programmé à la fin de la temporisation avant de commencer le mouvement.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|------------|-----------------------------------|------------|
| 14 * | XXXXXXXX1X | préclign. en fin de temporisation | XXXXXXXX0X |

Fonction standard : préclignotement en fin de temporisation désactivé

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|--------------------------------------|----------|
| 48 | secondes | temps préclign. en fin temporisation | 0 |

Fonction standard : préclignotement en fin de temporisation désactivé

14.2 FEU CLIGNOTANT ALLUMÉ EN TEMPORISATION

Le feu clignotant est maintenu alimenté pour toute la durée de la temporisation.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|----------------------------|----------|
| 14 * | XXXXX1XX | temps de fermeture contact | XXXXX0XX |

Fonction standard : feu clignotant éteint en temporisation

14.3 LAMPE TÉMOIN ALLUMÉE EN FERMETURE

Programme la lampe témoin à rester allumée même en fermeture: la lampe témoin n'étant éteinte qu'en état de portail fermé

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|----------------------------|----------|
| 14 * | 0100XXXX | témoin allumé en fermeture | 0000XXXX |

Fonction standard : le fonctionnement standard du témoin est:
 portail fermé = témoin éteint
 portail en fermeture = témoin clignotant
 tous les autres états = témoin allumé

14.4 FONCTIONNEMENT SORTIE LAMPE TÉMOIN

Permet d'utiliser la sortie lampe témoin (contact N.O.) de l'armoire 460P pour d'autres fonctions:

1) Contact temporisé pour lampe de courtoisie

Le contact N.O. de la sortie du témoin se ferme pour un temps programmable (Reg.79) à chaque ouverture, fermeture, intervention des photocellules et début de

temporisation de l'automatisme. Chaque état qui provoque la fermeture du contact, initialise et fait repartir le comptage de la temporisation.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|-------------------------------|----------|
| 14 * | 1000XXXX | contact tempor. de courtoisie | 0000XXXX |

Fonction standard : fonction lampe témoin standard

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|----------------------------|----------|
| 79 | secondes | temps de fermeture contact | 100 |

Fonction standard : 100s

2) Contact état antipanique actif

Le contact N.O. de la sortie du témoin se ferme quand, dans l'armoire 460P est activé l'état antipanique causé par la commande "EMERG". Le contact reste fermé jusqu'à la RAZ de l'état.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|-------------------------|----------|
| 14 * | 1001XXXX | état antipanique activé | 0000XXXX |

Fonction standard : fonction lampe témoin standard

3) Contact état du portail ouvert

Le contact N.O. de la sortie du témoin se ferme pour tout le temps pendant lequel le portail reste dans l'état ouvert, ou bien ouvert en temporisation

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|-----------------------------------|----------|
| 14 * | 1010XXXX | état portail ouvert/temporisation | 0000XXXX |

Fonction standard : fonction lampe témoin standard

4) Contact état du portail en ouverture

Le contact N.O. de la sortie du témoin se ferme pour tout le temps pendant lequel le portail reste en état d'ouverture.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|---------------------------|----------|
| 14 * | 1011XXXX | état portail en ouverture | 0000XXXX |

Fonction standard : fonction lampe témoin standard

5) Contact état du portail en fermeture

Le contact N.O. de la sortie du témoin se ferme pour tout le temps pendant lequel le portail reste en état de fermeture.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|---------------------------|----------|
| 14 * | 1100XXXX | état portail en fermeture | 0000XXXX |

Fonction standard : fonction lampe témoin standard

6) Contact impulsion de stop activé

Le contact N.O. de la sortie du témoin se ferme pour tout le temps pendant lequel la touche STOP est maintenue enfoncée.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|-----------------------|----------|
| 14 * | 1101XXXX | b.-p. de STOP enfoncé | 0000XXXX |

Fonction standard : fonction lampe témoin standard

7) Contact état du portail en temporisation

Le contact N.O. de la sortie du témoin se ferme pour tout le temps pendant lequel le portail reste en état de temporisation.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|-------------------------------|----------|
| 14 * | 1110XXXX | état portail en temporisation | 0000XXXX |

Fonction standard : fonction lampe témoin standard

8) Contact état du portail fermé

Le contact N.O. de la sortie du témoin se ferme pour tout le temps pendant lequel le portail reste en état fermé.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|--------------------|----------|
| 14 * | 1111XXXX | état portail fermé | 0000XXXX |

Fonction standard : fonction lampe témoin standard

14.5 TEMPS D'OUVERTURE TEMPORISÉ

Programme le temps d'inversion en ouverture temporisée à la suite de l'intervention de la sécurité anti-écrasement du Gatecoder ou de l'intervention de la sécurité "SAFE-CL".

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|-----------------------------|----------|
| 49 | secondes | temps d'ouverture temporisé | 2 |

Fonction standard : 2 s

14.6 TEMPS DE FERMETURE TEMPORISÉE

Programme le temps d'inversion en fermeture temporisée à la suite de l'intervention de la sécurité anti-écrasement du Gatecoder ou de l'intervention de la sécurité "SAFE-OP".

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|-------------------------------|----------|
| 50 | secondes | temps de fermeture temporisée | 2 |

Fonction standard : 2 s

14.7 "COUP DE BÉLIER" EN OUVERTURE

Programme le temps d'ouverture finale à pleine vitesse. Chaque moteur, au terme de son cycle d'ouverture, est actionné de nouveau en ouverture à pleine vitesse pour tout le temps programmé.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|-------------------------------|----------|
| 51 | secondes | "coup de bélier" en ouverture | 0 |

Fonction standard : "coup de bélier" en ouverture désactivé (0s)

14.8 "COUP DE BÉLIER" EN FERMETURE

Programme le temps de fermeture finale à pleine vitesse. Chaque moteur, au terme de son cycle de fermeture, est actionné de nouveau en fermeture à pleine vitesse pour tout le temps programmé.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|-------------------------------|----------|
| 52 | secondes | "coup de bélier" en fermeture | 0 |

Fonction standard : "coup de bélier" en fermeture désactivé (0s)

14.9 TEMPS DE DÉTECTION OBSTACLE

La sécurité anti-écrasement s'obtient en utilisant le Gatecoder à travers le contrôle électronique de la vitesse effectué par l'armoire 460P.

Un obstacle est détecté quand il entrave la course normale du portail.

L'intervalle de temps entre le moment où se vérifie l'entrave de la course du portail et le moment d'intervention de l'inversion temporisée ou de l'arrêt, est programmable :

1) Temps de détection obstacle à pleine vitesse

C'est le temps nécessaire pour faire déclencher la sécurité anti-écrasement (inversion temporisée) en présence d'un obstacle pendant la course du portail à pleine vitesse (hors ralentissement).

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|----------------------------------|----------|
| 53 | secondes | détection obstacle (pleine vit.) | 1 |

Fonction standard : 1 s

2) Temps de détection butée en ralentissement

C'est le temps nécessaire pour arrêter les moteurs en présence d'un obstacle pendant le ralentissement. C'est le temps utilisé aussi pour la détection de la butée mécanique d'arrêt pendant le ralentissement.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|---------------------------------|----------|
| 54 | secondes | détection obstacle (ralentiss.) | 4 |

Fonction standard : 4 s

14.10 DURÉE DE COUP D'INVERSION

Programme la durée du coup d'inversion en ouverture/fermeture. Le coup d'inversion, pour faciliter l'actionnement des électroserrures, est effectué si paramétré dans le cycle de programmation FAAC TOTUM.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|------------------------|----------|
| 55 | secondes | durée coup d'inversion | 1 |

Fonction standard : 1 s

14.11 TEMPS D'EXCITATION DE L'ÉLECTROSERRURE

Programme la durée de l'excitation des électroserrures.

► La valeur programmée doit être inférieure aux temps de décalage (retard) de vantail en ouverture et en fermeture.

| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|---------------------------------|----------|
| 56 | secondes | temps excitation électroserrure | 1 |

Fonction standard : 1 s.

14.12 FONCTION MINUTERIE

L'armoire de manoeuvre électronique 460P est programmable pour le contrôle de l'accès par une minuterie externe. Utilisez seulement les logiques automatiques (A ou S).

Remarques sur le fonctionnement:

1) Fermeture du contact de la minuterie

Le vantail ou les vantaux s'ouvrent et restent ouverts jusqu'à la réouverture du contact de la minuterie.

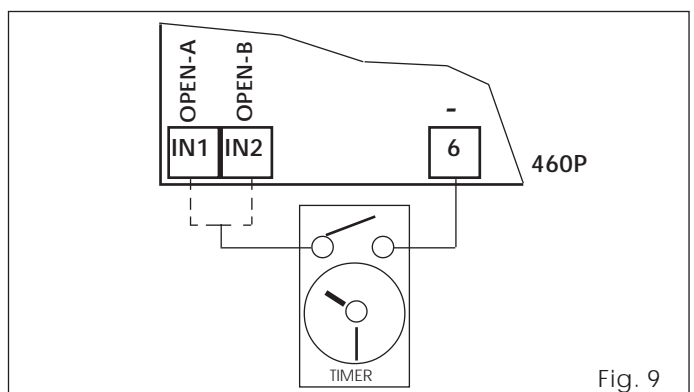
2) Ouverture du contact de la minuterie

Le vantail ou les vantaux sont prévus pour le fonctionnement normal.

3) Par manque d'alimentation secteur pendant la tranche horaire d'ouverture contrôlée par la minuterie, l'armoire 460P alimentera les moteurs en ouverture au rétablissement du courant, ce qui ramènera le vantail ou les vantaux en condition d'ouverture.

4) Si la minuterie intervient sur 1 vantail, l'envoi de la commande d'ouverture totale (OUVERTURE 2 VANTAUX) provoquera aussi l'ouverture de l'autre vantail, le vantail sur lequel intervient la minuterie étant ouvert.

Selon le branchement indiqué Fig.9, choisissez si la minuterie doit intervenir sur l'ouverture totale (OUVERTURE 2 VANTAUX) ou partielle (OUVERTURE 1 VANTAIL) des vantaux, et programmez les registres ci-après indiqués.



| N° REG. | VALEUR | FONCTION | STANDARD |
|---------|----------|--------------------|----------|
| 5* | XX1XXXXX | fonction minuterie | XX0XXXXX |
| 6* | XXXXX1X1 | fonction minuterie | XXXXX0X0 |

Fonction standard : fonction minuterie désactivée