



FR FRANCAIS

EN ENGLISH

KCIN



Illuminated Weatherproof Keypad with Remote Electronics 2 or 3 relays
Clavier codé rétro-éclairé avec électronique déportée 2 ou 3 relais

Range: Digicode® / **Gamme:** Digicode®

INSTALLATION MANUAL
MANUEL D'INSTALLATION

KCIN

Clavier codé rétro-éclairé avec électronique déportée

Merci pour l'achat de ce produit et pour la confiance que vous accordez à notre entreprise.

1] PRESENTATION DU PRODUIT

- **Inox.**
- **Rétro-éclairé.**
- **Faible encombrement.**
- **De 2 à 3 relais.**
- **Pose en applique.**
- **Free voltage*.**
- **Montage avec vis Diax®.**
- **Protection de la carte électronique déportée par tropicalisation.**
- **100 codes utilisateurs.**



- Signalisation lumineuse et sonore.
- Dimensions (L x l x P) : 110 x 85 x 14 mm.
- Alimentations :
 - 12 V à 24 V AC,
 - 12 V à 48 V DC.
- Consommations : de 30 à 100 mA.



DEEE



Test vibrations



Test brouillard salin



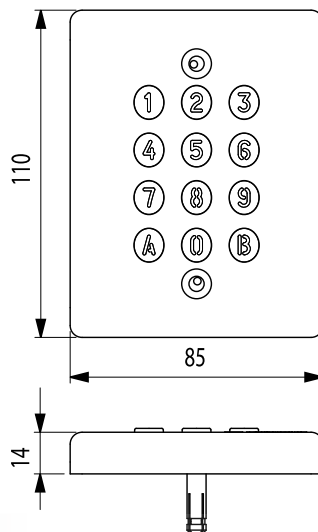
IP64



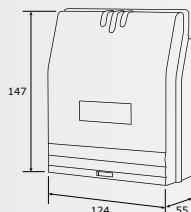
Certification CE



-25°C à +70°C



Electronique déportée, fournie avec le clavier codé KCIN



DEEE



Certification R&TTE



Certification CE



-20°C à +70°C



Certification FCC CFR 47 part 15 compliance



IP52

2] RAPPELS ET RECOMMANDATIONS

Rappel de câblage

- La distance de câblage entre le KCIN et l'électronique déportée doit être au maximum de 10 m.
- Attention de ne pas passer vos fils à proximité de câbles «Courant fort» (ex: 230 V AC).

Câbles préconisés entre le KCIN et l'électronique déportée

Câbles 2 paires (4 fils) SYT1 8/10ème.

Alimentations préconisées

Il existe deux alimentations adaptées pour le clavier codé KCIN : ARD12 et BS60

Composition des codes

- Par soucis de sécurité, veuillez à modifier le code maître usine par celui de votre choix.
- Lors du changement du code maître usine et de la création des codes utilisateurs, évitez les codes trop simples (ex: les suites **3 4 5 6 7**).

* Tension libre.

KCIN*Clavier codé rétro-éclairé avec électronique déportée***Recommandations d'installation**

- Pour sécuriser l'installation, n'oubliez pas de placer la varistance sur le système de verrouillage, en parallèle, au niveau de l'alimentation.
- L'électronique déportée du KCIN doit être impérativement installée dans un environnement

clos et protégée des conditions climatiques extérieures.

Montage

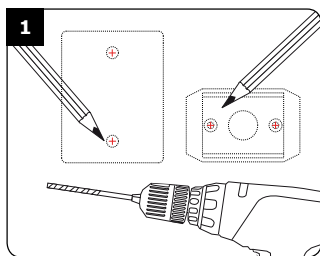
Afin d'optimiser la fixation du KCIN et de prévenir les tentatives d'arrachage, privilégiez les surfaces planes.

3] ELEMENTS INCLUS

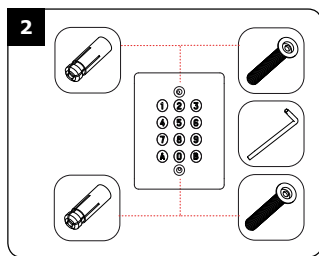
								
	Plaque de fixation de l'électronique déportée	Passe fil	Varistance	Vis Diax® à tête fraisée (M5x35)	Clé mâle coudée pour vis Diax®	Cheville plastique	Vis cruciforme à tête fraisée (M4x30)	Cheville métallique
Electronique déportée	1	2	-	-	-	2	2	-
KCIN	-	-	1	2	1	2	2	2

4] MONTAGE

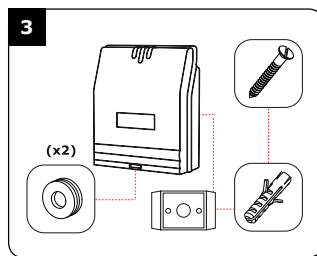
Réunissez le matériel approprié (Perceuse, tournevis, mètre,...) et suivez les recommandations de montage du KCIN et de son électronique déportée.



Vérifiez la distance entre le KCIN et son électronique déportée (Voir page 14 «Rappels et recommandations»). A l'aide de la plaque de fixation de l'électronique déportée et du KCIN, prenez les marques et percez les 2 trous de fixation (forêt Ø 5 mm et profondeur minimum = 35 mm) ainsi que l'ouverture pour le passage du câble électrique destiné au clavier.



Positionnez les 2 chevilles métalliques dans les trous que vous venez de réaliser sur la surface. Passez le câble électrique du KCIN dans son ouverture et fixez le à son support par l'intermédiaire des vis Diax® et de l'outil spécifique que Diax® (clé mâle coudée).

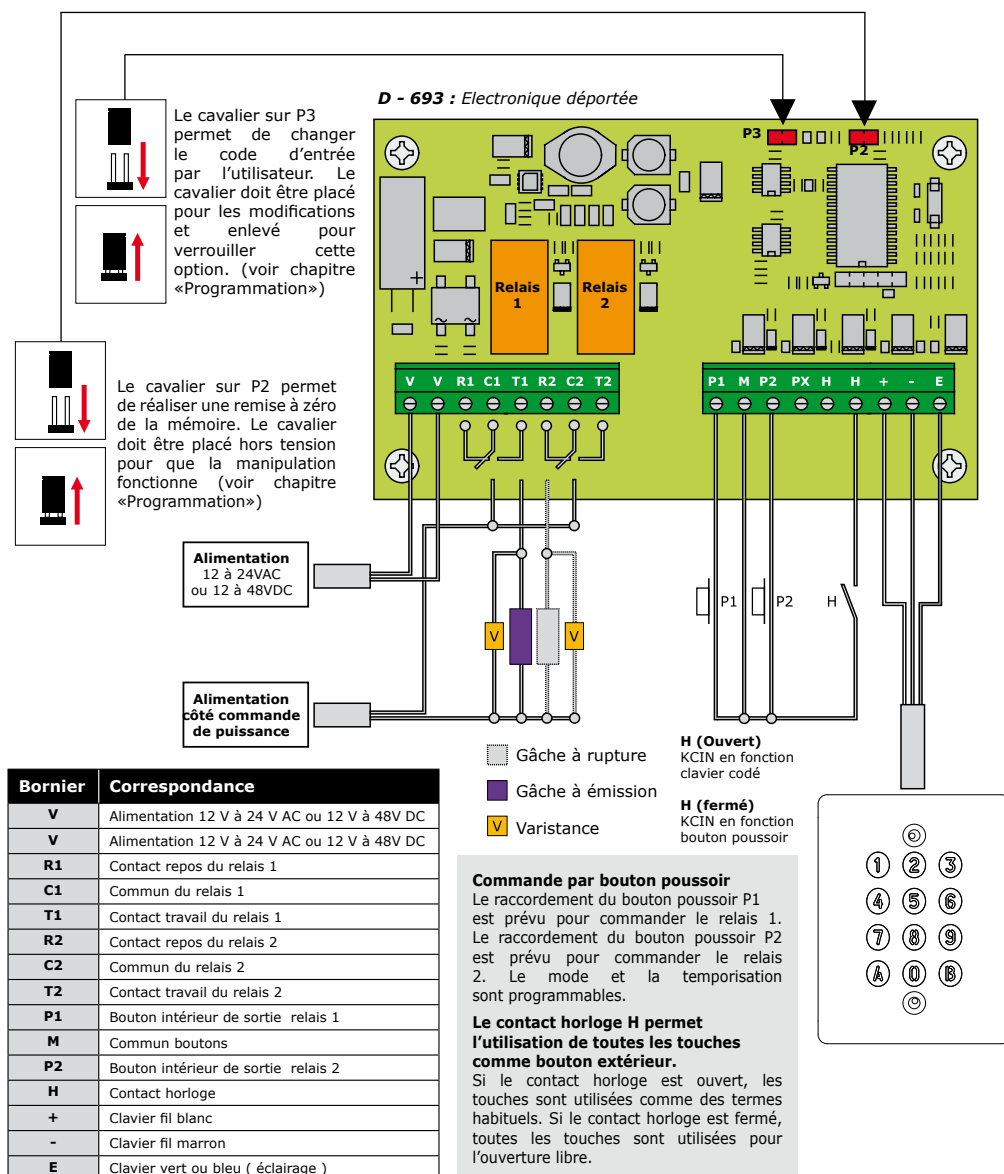


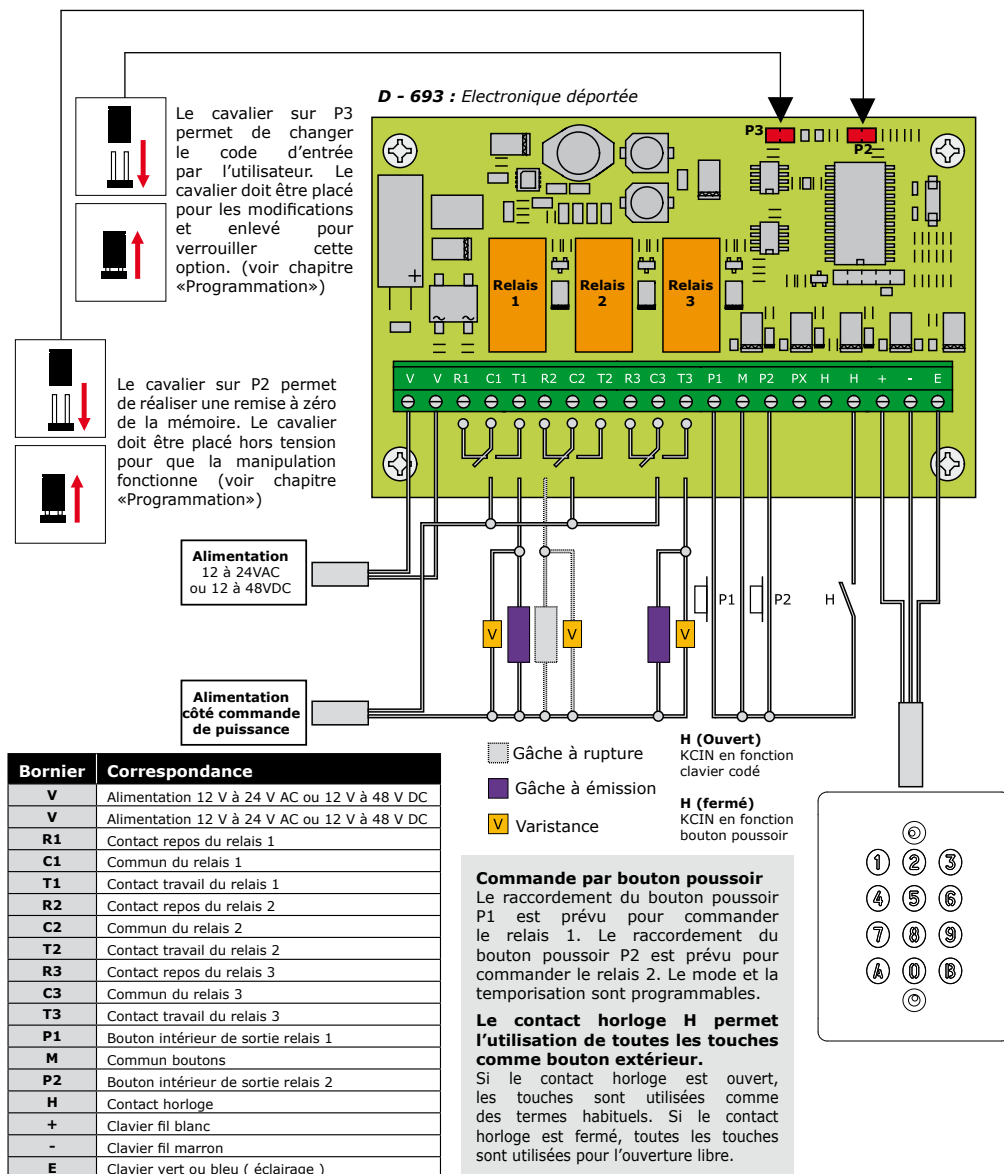
Positionnez les 2 chevilles plastique dans les trous. Puis fixez la plaque de fixation de l'électronique déportée sur la surface de votre choix, à l'aide des vis cruciformes à têtes fraisées. Venez ensuite placer l'électronique déportée sur son support. Passez vos fils, glissez les passefils de l'électronique déportée et faites vos branchements. Lors de cette opération, n'oubliez pas de placer la varistance (Voir page 14 «Rappels et recommandations»).

KCIN

Clavier codé rétro-éclairé avec électronique déportée

6] SCHÉMA DE RACCORDEMENTS KCIN 2 RELAIS



KCIN*Clavier codé rétro-éclairé avec électronique déportée***7] SCHÉMA DE RACCORDEMENTS KCIN 3 RELAIS**

KCIN*Clavier codé rétro-éclairé avec électronique déportée***Les valeurs du KCIN sont par défaut**

- Sans codes.
- Temporisation éclairage : 10 s.
- Temporisation d'ouverture pour tous les relais : 1 secondes.
- Nombre de termes : 5.
- Code maître usine : **1 2 3 4 5**.
- Temporisation sécurité programmation : 120 secondes.
- Termes de modification par utilisateur :
 - Version 1 relais (Groupe 1) = A et B,
 - Version 2 relais (Groupe 2) = 1 et 3
 - Version 3 relais (Groupe 3) = 4 et 6.

Lors de la programmation, certaines manipulations ont comme conséquences des signaux sonores :

- 1 bip court = *Mise sous tension.*
- 1 bip long = *Validation d'une saisie en programmation ou ouverture autorisée.*
- 2 bips courts = *Entrée ou sortie de programmation.*
- 4 bips courts = *Erreur de saisie.*

Termes utilisés et codes d'ouverture

- Toutes les touches du clavier sont autorisées pour composer les codes.
- Le code maître et les codes

d'ouverture de porte doivent être composés de 4 ou 5 termes.

- Le code maître ne peut pas être utilisé comme code d'ouverture.
- Les codes **0 0 0 0 0** et **0 0 0 0** servent à annuler un code existant et ne peuvent donc pas servir comme code d'ouverture de porte.

Cavalier P2

Code maître usine **1 2 3 4 5** et RAZ des codes.

Cavalier P3

Modification des codes par l'utilisateur.

A. Remise à zéro de la mémoire**1. Tapez 2 fois le code maître.**

- Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**.
- Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Puis tapez A6.

Un bip sonore est émis.

3. Tapez A et B

- La remise à zéro est validée.
- Attendez que deux bips soient émis.
- Le code maître est de nouveau **1 2 3 4 5** et tous les codes sont effacés.
- Le clavier est sorti de programmation et les valeurs par défaut sont rétablies.

Vous avez aussi une seconde possibilité pour remettre à zéro la mémoire

1. Coupez l'alimentation et positionnez un cavalier en P2.

Pour avoir plus de précision sur l'emplacement du cavalier P2, reportez vous aux pages 16-17-18.

2. Rétablir l'alimentation.

- Attendre environ 3 secondes.
- 2 bips sonores sont émis pour confirmer la remise à zéro.
- Enlevez le cavalier P2.

- Le code maître est de nouveau **1 2 3 4 5** et tous les codes sont effacés.
- Les valeurs par défaut sont rétablies.

B. Programmation du code maître et du nombre de termes**1. Tapez 2 fois le code maître.**

- Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**.
- Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez A4 pour la saisie du nombre de termes des codes.

- Un bip est émis.
- Tapez 4 ou 5 pour le nombre de termes.
- Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

3. Tapez A5 pour changer le code maître.

- Un bip est émis.
- Tapez les 4 ou 5 termes du nouveau code maître.
- Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

4. Tapez B pour sortir de la programmation.

Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

4 bips indiquent une erreur de saisie.

KCIN*Clavier codé rétro-éclairé avec électronique déportée***Cas de figure :**

Vous avez un code maître et des codes utilisateurs à 5 termes. Vous souhaitez utiliser des codes à 4 termes. Vous faites donc la démarche indiquée ci-dessus en modifiant le code maître. Lorsque le nombre de terme du code maître est bien passé de 5 à 4 termes, les codes utilisateurs deviennent simultanément des codes à 4 termes.

Ex : Si votre code maître et code utilisateur est **1 2 3 6 9**, il deviendra après manipulation **2 3 6 9**. Si vous souhaitez passer d'un code maître (et donc d'un code utilisateur) de 4 termes à 5 termes suivez la même procédure. Lors du passage de 4 à 5 termes, le chiffre «0» sera intégrer par défaut devant le code maître et donc devant les codes utilisateurs.

Ex : Le passage du code maître **2 3 6 9** à 4 termes en 5 termes devient **0 2 3 6 9**.

Il est conseillé de programmer les codes en 5 termes puis de modifier le nombre de termes.

C. Programmation du code maître**1. Tapez 2 fois le code maître.**

- Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**.
- Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez A5.

- Un bip est émis.
- Tapez les 4 ou 5 termes du nouveau code maître.
- Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

3. Tapez B pour sortir de la programmation.

Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

D. Programmation des codes

Suivant le nombre de relais de votre KCIN (1,2 ou 3 relais) les groupes de codes (appelés aussi rangs pour le classements des codes par individus) sont différents :

- KCIN 1 Relais

Groupe 1 : Du rang 00 au rang 99.

- KCIN 2 Relais

Groupe 1 : Du rang 00 au rang 59,

Groupe 2 : Du rang 60 au rang 99.

- KCIN 3 Relais

Groupe 1 : Du rang 00 au rang 59,

Groupe 2 : Du rang 60 au rang 79,

Groupe 3 : Du rang 80 au rang 99.

1. Tapez 2 fois le code maître.

- Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**.
- Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez le n° du rang à programmer

- (en fonction du nombre de relais de votre KCIN).
- Si le rang est libre, tapez les 4 ou 5 termes du code. Si le rang est occupé, 4 bips sont émis.
- Tapez les 4 ou 5 termes du code ou tapez **0 0 0 0 0** ou **0 0 0 0** pour annuler le code enregistré.
- Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

3. Tapez B pour sortir de la programmation.

Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

Si le code composé correspond à un code existant ou s'il est identique au code maître, 4 bips sonores indiquent une erreur. Les codes 00000 et 0000 servent à annuler un code existant et ne peuvent donc pas servir comme code d'ouverture de porte.

E. Programmation des temporisations**1. Tapez 2 fois le code maître.**

- Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**.
- Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez A0 pour la temporisation du clavier.

- Un bip sonore est émis.
 - Tapez la durée de commande en secondes.
- Ex :** De 10 pour 10 secondes à 99 pour 99 secondes, ou tapez 00 pour obtenir un éclairage permanent. Un bip sonore de validation est émis.

3. Relais 1 (Groupe 1) : Tapez A1.

Relais 2 (Groupe 2) : Tapez A2.

Relais 3 (Groupe 3) : Tapez A3.

- Cette manipulation vous permet de gérer la temporisation des relais.

KCIN*Clavier codé rétro-éclairé avec électronique déportée*

- Vous devez réaliser la démarche pour chacun des relais de votre KCIN.
- Un bip sonore est émis.
- Tapez la durée de commande en secondes.

Ex : De 01 pour 1 seconde à 99 pour 99 secondes. La durée 00 correspond au fonctionnement bistable du relais.

Un bip sonore de validation est émis.

4. Pour sortir de la programmation, tapez B.

Deux bips sonores sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

4 bips indiquent une erreur de saisie.

F. Remise à zéro du code maître

- En fonctionnement normal, positionnez un cavalier en P2.
- Attendre 1 seconde et enlevez le cavalier.
- Un bip est émis.
- Le code maître est de nouveau **1 2 3 4 5** en 5 termes ou **1 2 3 4** en 4 termes.

G. Changement du code d'entrée par l'utilisateur

L'autorisation de changement de code par l'utilisateur est déterminée par la positionnement du cavalier P3 (Otez le cavalier pour interdire le changement de code, et placez le cavalier pour autoriser le changement).

1. Composez le code utilisé actuellement.

- Le relais d'ouverture est commandé.
- Un bip sonore est émis.

2. Tapez immédiatement les 2 termes du code de modification.

Relais 1, à la première utilisation : A et B.
Relais 2, à la première utilisation : 1 et 3.
Relais 3, à la première utilisation : 4 et 6.
Un bip sonore est émis pour autoriser le changement.

3. Composez le nouveau code d'ouverture.

Deux bips sonores confirment la validation du nouveau code et le retour à un fonctionnement normal.

4. Vérifiez la mémorisation du nouveau code en le composant.**H. Programmation des termes de modifications****1. Tapez 2 fois le code maître.**

- Pour la première utilisation,

le code maître usine est : **1 2 3 4 5**.

- Deux bips sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Relais 1 (Groupe 1) : Tapez A7.**Relais 2 (Groupe 2) : Tapez A8.****Relais 3 (Groupe 3) : Tapez A9.**

- Suivant le nombre de relais, cette saisie vous permettra de composer les nouveaux termes de modifications des codes utilisateurs pour chaque groupe.
- Un bip est émis.
- Tapez les deux termes de modification.
- Un second bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

Ex: KCIN 3 Relais, Tapez A7

puis composez les deux termes de modifications. Puis répétez

l'opération en tapant A8 et une nouvelle fois en composant A9.

3. Tapez B pour sortir de la programmation.

Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

I. Programmation du signal sonore

- Le signal sonore est toujours audible en programmation.
- Il en est de même lors de la commande d'ouverture, suite à la reconnaissance d'un code.
- Par défaut, lors de la composition du code d'ouverture, aucun bip sonore «touche» n'est audible.
- Il est possible d'autoriser les bips sonores touches :

1. Tapez 2 fois le code maître.

- Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**.
- Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez AA.

- Un bip est émis.
- Tapez **0** pour supprimer les bips touches pendant la composition du code d'ouverture.
- Tapez **1** pour autoriser les bips touches pendant la composition du code d'ouverture.
- Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

3. Tapez B pour sortir de la programmation.

Deux bips sonores sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.