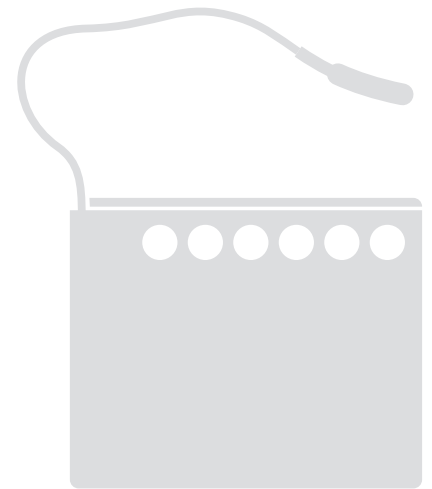


# TT2N

Eu:  0682

**Built-in receiver  
module**



**Instructions and warnings for the Fitter**  
**Istruzioni ed avvertenze per l'Installatore**  
**Instructions et recommandations pour l'Installateur**  
**Instrucciones y advertencias para el Instalador**  
**Anweisungen und Hinweise für den Installateur**  
**Instrukcje i ostrzeżenia dla instalatora**  
**Aanwijzingen en aanbevelingen voor de Installateur**

**Nice**

## Recommandations



- **Pour la sécurité des personnes, il est important de respecter ces instructions et de les conserver pour pouvoir les consulter dans le futur.**
- **Le présent manuel contient des dispositions importantes pour la sécurité de l'installation; des installations non correctes peuvent créer de graves situations de danger.**
- **Une lecture seulement partielle de ces instructions ne permettra pas à l'utilisateur d'exploiter au mieux les caractéristiques de ce produit.**

La logique de commande TT2N est indiquée pour le contrôle d'un moteur asynchrone monophasé alimenté à la tension de secteur destinée à l'automatisation de stores, volets roulants et similaires, toute autre utilisation est impropre et interdite. L'installation doit être effectuée par du personnel technique dans le plein respect des lois, des normes électriques et de sécurité en vigueur.

## 1) Description du produit

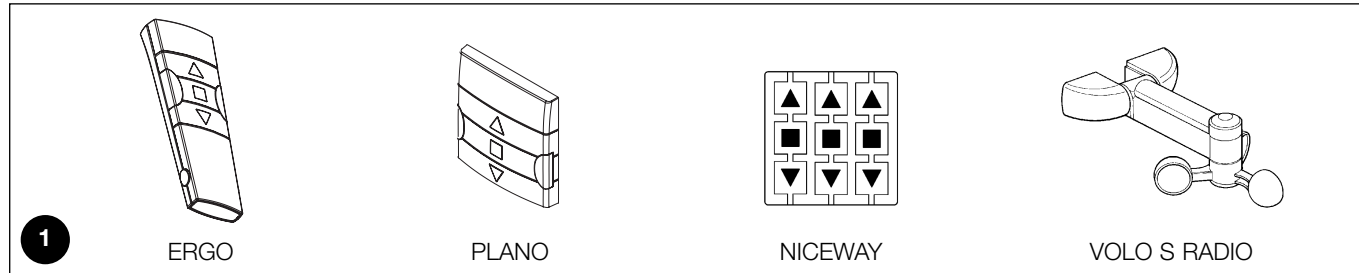
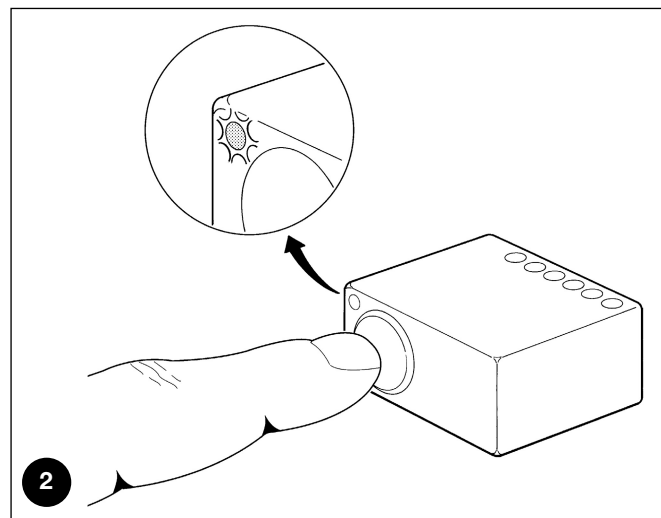
La logique de commande TT2N permet de commander un moteur asynchrone monophasé alimenté à la tension de secteur avec des connexions type: Descente, Commun et Montée, utilisé pour l'automatisation de stores, volets roulants et similaires.

La logique de commande TT2N a un récepteur radio incorporé qui fonctionne à une fréquence de 433,92 MHz avec technologie rolling code, pour garantir des niveaux de sécurité élevés. Dans chaque logique, il est possible de mémoriser jusqu'à 30 émetteurs de la série ERGO, PLANO et NICEWAY (figure 1), qui permettent la commande à distance de la logique. Parmi les 30 émetteurs, on peut mémoriser au maximum 3 capteurs climatiques radio VOLO S RADIO qui commandent automatiquement la logique en fonction de la situation climatique. Après chaque commande, le moteur est alimenté pendant environ 150 secondes, ce temps est modifiable (voir chapitre 4.3 Temps de travail); durant ce temps, le fin de course électrique présent dans le moteur arrête le mouvement au niveau de la position réglée.

Sur la logique, il y a une entrée "P/B" pour commander la logique de commande également à l'aide d'une touche à l'extérieur.

Les mémorisations et les programmations sont possibles à l'aide des émetteurs ou directement à l'aide de la touche de programmation (figure 2) présente dans la TT2N; une signalisation lumineuse par led en guidera les différentes phases.

**N.B.** La logique de commande TT2N peut gérer aussi d'autres types d'émetteurs et d'autres modes de fonctionnement, voir le chapitre 4 "Approfondissements".



## 2) Installation



- **Le produit est soumis à une tension électrique dangereuse.**
- **L'installation de la logique de commande TT2N doit être exécutée par du personnel technique qualifié, dans le respect de ces instructions et des normes et des lois existant sur le territoire. Toutes les connexions doivent être effectuées en l'absence d'alimentation de secteur.**
- **La logique de commande TT2N est prévue expressément pour être insérée à l'intérieur de boîtes de dérivation ou**

**d'encastrement; son boîtier ne prévoit aucune protection pour l'eau et uniquement une protection essentielle pour le contact avec des parties solides. Il est interdit de placer la logique de commande TT2N dans des endroits qui ne sont pas protégés de manière adéquate.**

- **Ne pas ouvrir et ne pas percer le boîtier de la logique TT2N; ne couper sous aucun prétexte le câble de l'antenne: Le produit est soumis à une tension électrique dangereuse.**

### 2.1) Contrôles préliminaires

- La ligne d'alimentation électrique doit être protégée par un disjoncteur magnétothermique associé à un déclencheur différentiel.
- Sur la ligne d'alimentation du secteur électrique, il faut monter un dispositif de déconnexion de l'alimentation (avec catégorie de sur-tension III, c'est-à-dire avec une distance entre les contacts d'au

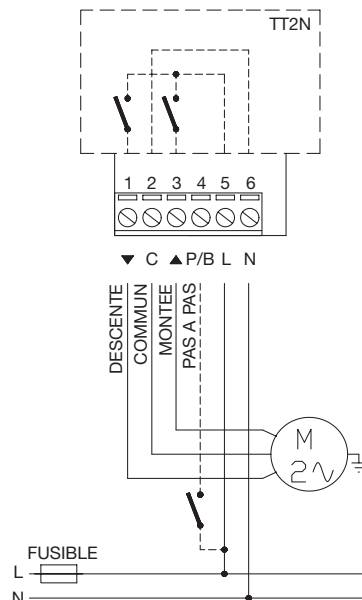
moins 3,5 mm) ou bien un autre système équivalent par exemple prise + fiche. Si le dispositif de déconnexion de l'alimentation ne se trouve pas à proximité de l'automatisme, il faut disposer d'un système de blocage contre la connexion accidentelle ou non autorisée.

## 2.2) Branchements électriques



- Respecter scrupuleusement les connexions prévues, en cas de doute, ne pas tenter en vain mais consulter les notices techniques disponibles également sur le site: [www.niceforyou.com](http://www.niceforyou.com). Un branchement erroné peut provoquer des pannes graves ou des situations de danger.
- La logique de commande TT2N ne prévoit aucune protection contre les surcharges ou le court-circuit sur les sorties. Sur la ligne d'alimentation il faut prévoir une protection adaptée à la charge; par exemple si on utilise un fusible, sa valeur maximum sera de 3,15 A.

3



### 2.2.1) Connexion moteur

Le moteur asynchrone monophasé à la tension de secteur doit être connecté aux bornes 1-2-3 (Descente, Commun, Montée). Descente correspond à la touche ▼ des émetteurs, Montée à la touche ▲ (direction intervention anémomètre). Si après la connexion, le sens de rotation du moteur n'est pas correct, il faut inverser des connexions des bornes 1 et 3.



**Ne pas connecter plus d'un moteur pour chaque logique, utiliser éventuellement les cartes d'extension TTE.**

### 2.2.2) Alimentation

L'alimentation électrique de la logique doit être effectuée en utilisant les bornes 5-6 (Phase, Neutre). La logique de commande TT2N peut fonctionner indifféremment avec des valeurs de tension de 120 ou 230 V et à une fréquence de 50 ou 60 Hz.

### 2.2.3) Touche pas à pas

Si nécessaire, il est possible de connecter une touche avec fonction de Pas à Pas, un pas est exécuté à chaque pression de la touche suivant la séquence: Montée-arrêt-descente-arrêt. La touche doit être connectée entre la phase (L) et la borne 4 comme l'indique la figure 3. Si la touche est maintenue enfoncée pendant plus de 3 secondes, mais moins de 10, on a toujours l'activation d'une manœuvre de montée (correspondant à la touche ▲ des émetteurs). Si la touche reste enfoncée plus de 10 secondes on a toujours l'activation d'une manœuvre de descente (correspondant à la touche ▼).

Cette particularité peut être utile pour synchroniser plusieurs moteurs vers la même manœuvre, indépendamment de l'état dans lequel ils se trouvent.



**La tension de secteur arrive à la touche, elle devra donc être isolée et protégée de manière adéquate.**

### 2.2.4) Capteurs climatiques

La logique de commande TT2N gère jusqu'à un maximum de 3 capteurs climatiques radio VOLO S RADIO. La mémorisation d'un capteur VOLO S RADIO s'effectue comme s'il s'agissait d'un émetteur normal (tableaux A1 ou A2). Les seuils d'intervention doivent être programmés directement sur le capteur VOLO S RADIO. L'intervention du capteur vent est prioritaire sur ceux du soleil ou de la pluie et empêche pendant 1 minute toutes les commandes (émetteurs, touche Pas à pas, intervention "soleil" et/ou "pluie"). Pour les autres informations se référer à la notice d'instructions de VOLO S RADIO.



**Une intervention de l'anémomètre (vent) provoque un mouvement dans la direction équivalent à la touche ▲ des émetteurs.**

## 3) Programmations

Pour qu'un émetteur puisse commander la logique de commande TT2N, il faut procéder à la mémorisation suivant les indications du tableau A1. Les mémorisations et les programmations sont possibles à travers les émetteurs (chapitre 3.1) ou directement à travers la touche de programmation (chapitre 3.2).

F

### 3.1) Programmations avec les émetteurs



- Ce chapitre décrit la mémorisation en Mode I, adaptée pour commander un seul automatisme avec les 3 touches des émetteurs. Le chapitre 4.2 décrit la mémorisation en Mode II adaptée pour commander un automatisme même avec une seule touche; les autres touches restent ainsi libres pour commander d'autres automatismes.
- La touche ■ correspond à la touche centrale des émetteurs ERGO, PLANO et NICEWAY.
- Toutes les séquences de mémorisation sont temporisées, c'est-à-dire qu'elles doivent être effectuées dans les limites de temps prévues.
- Avec des émetteurs qui prévoient plusieurs "groupes", avant de procéder à la mémorisation, il faut choisir le groupe auquel associer la logique.

- Les programmations par radio peuvent s'effectuer dans tous les récepteurs qui se trouvent dans le rayon de portée de l'émetteur; il faut donc alimenter uniquement le dispositif qui est concerné par l'opération.

Il est possible de vérifier s'il existe déjà des émetteurs mémorisés dans la logique de commande TT2N; pour cela, il suffit de vérifier le type de clignotement de la led au moment de l'allumage de la logique.

#### Vérification des émetteurs mémorisés

2 clignotements longs (total 1,5 s)	Aucun émetteur mémorisé
2 clignotements brefs (total 0,4 s)	Il y a déjà des émetteurs mémorisés

Quand il n'y a aucun émetteur mémorisé, on peut procéder à la mémorisation du premier en suivant les étapes ci-après.

Tableau "A1" Mémorisation du premier émetteur en Mode I	Exemple
1. Connecter la logique de commande à l'alimentation de secteur, on verra 2 clignotements longs.	
2. Dans les ■ secondes qui suivent, presser et maintenir enfoncée la touche 5 de l'émetteur à mémoriser (pendant au moins 3 secondes).	
3. Relâcher la touche ■ au premier des 3 clignotements qui confirment la mémorisation.	

Quand un ou plusieurs émetteurs ont déjà été mémorisés, il est possible d'en activer d'autres en suivant les étapes ci-après.

Tableau "A2" Mémorisation d'autres émetteurs en Mode I	Exemple
1. Presser et maintenir enfoncée la touche ■ du <b>nouvel</b> émetteur (pendant au moins 5 secondes) jusqu'à ce que l'on voie un clignotement long, puis relâcher la touche ■.	Nouvel
2. Presser lentement 3 fois la touche ■ d'un <b>ancien</b> émetteur déjà mémorisé.	Ancien
3. Presser encore la touche ■ du <b>nouvel</b> émetteur, relâcher la touche 5 au <b>premier des 3 clignotements longs</b> qui confirment la mémorisation.	Nouvel

**N.B.** Si la mémoire est pleine (30 émetteurs mémorisés) on verra 6 clignotements longs et l'émetteur ne pourra pas être mémorisé.

### 3.2) Programmations avec la touche de programmation

Pour mémoriser un émetteur avec la touche de programmation procéder de la façon suivante.

Tableau "A3" Mémorisation d'un émetteur en Mode I	Exemple
1. Presser et maintenir enfoncée la touche de programmation (pendant au moins 4 secondes).	
2. Relâcher la touche de programmation quand la led s'allume.	
3. Dans les 10 secondes qui suivent, appuyer pendant au moins 3 secondes sur l'une des touches de l'émetteur à mémoriser.	
4. Si la mémorisation a été correctement effectuée, la led fera trois longs clignotements.	

**N.B.** S'il y a d'autres émetteurs à mémoriser, répéter la phase 3 dans les 10 secondes qui suivent; la phase de mémorisation se termine si aucun nouvel émetteur à mémoriser n'est reçu pendant 10 secondes.

Pour effacer les mémorisations et les programmations il est possible de procéder de la façon suivante.

Tableau "A4" Effacement de la mémoire	Exemple
1. Presser et maintenir enfoncée la touche de programmation.	
2. Attendre que la led s'allume, attendre qu'elle s'éteigne, puis attendre qu'elle commence à clignoter.	
3. Relâcher la touche exactement <b>durant le troisième clignotement</b> pour effacer uniquement les émetteurs mémorisés ou <b>durant le cinquième clignotement</b> pour effacer tout le contenu de la mémoire.	
4. Se la cancellazione è andata a buon fine il led farà 5 lampeggi lunghi.	

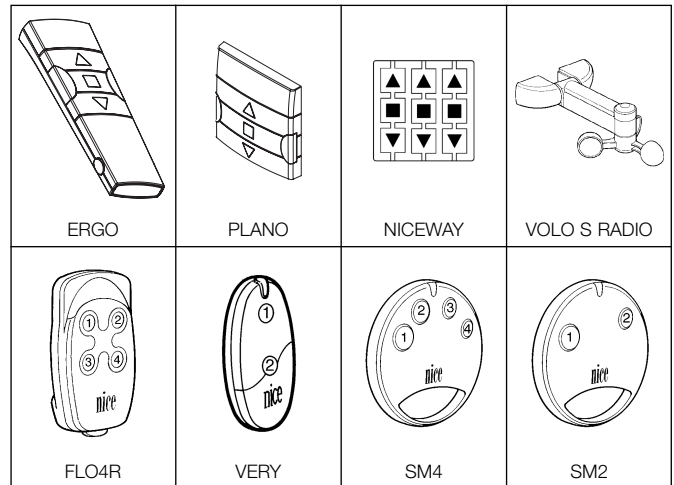
## 4) Approfondissements

La logique de commande TT2N, en plus des émetteurs de la série ERGO, PLANO et NICEWAY, reconnaît d'autres types d'émetteurs produits par Nice (paragraphe 4.1 Émetteurs utilisables). Par ailleurs, avec des procédures spécifiques de mémorisation des émetteurs, il est également possible d'associer à chaque touche de l'émetteur une commande particulière (paragraphe 4.2.1 Mode I et 4.2.2 Mode II).

### 4.1) Émetteurs utilisables

Le tableau A5 précise les émetteurs qui peuvent être utilisés avec la logique TT2N ainsi que leur type de codage.

Tableau "A5"		Émetteurs
Codage		
FLOR	Rolling code	ERGO1 - ERGO4 - ERGO6
		PLANO1 - PLANO4 - PLANO6 - PLANO TIME
		VOLO S RADIO
SMILO	Rolling code	FLO1R - FLO2R - FLO4R
		VERY VR
FLO	Fixed code	SM2 - SM4
		FLO1 - FLO2 - FLO4
		VERY VE



Dans la mesure où les codages des émetteurs sont différents et que la logique ne peut pas les reconnaître simultanément, le premier émetteur mémorisé détermine le type de codage utilisé et donc les émetteurs qui pourront être mémorisés par la suite. Si après la mémorisation du premier émetteur on souhaite changer le type d'émetteurs, il faut effacer tous les émetteurs (tableaux A4).

On peut identifier le type de codage en vérifiant le nombre de clignotements effectués par la led au moment de l'allumage.

Clignotements led	Type de codage des émetteurs mémorisés
1 clignotement bref (total 0,2 s)	Émetteurs avec codage FLO
2 clignotements brefs (total 0,4 s)	Émetteurs avec codage FLOR
3 clignotements brefs (total 0,6 s)	Émetteurs avec codage SMILO
2 clignotements longs (total 1,5 s)	Mémoire vide (aucun émetteur mémorisé)

### 4.2) Mémorisation des émetteurs en mode I et en mode II

Les tableaux A1, A2 et A3 décrivent la procédure de mémorisation des émetteurs en Mode I où l'émetteur est mémorisé en bloc et où une commande précise est attribuée à chaque touche (tableau A6). Le Mode I est indiqué pour commander un automatisme avec les 3 ou 4 touches des émetteurs. Dans la logique TT2N il est possible également de mémoriser les émetteurs en Mode II, modalité qui permet une plus grande flexibilité en ce qui concerne l'utilisation des touches des émetteurs. Sur la même logique de commande, on peut mémoriser aussi bien des émetteurs en Mode I qu'en Mode II.

#### 4.2.1) Mode I

En Mode I, la commande associée aux touches de l'émetteur est fixe (tableau A6): En mode I, on effectue une unique phase de mémorisation pour chaque émetteur et un seul emplacement est occupé dans la mémoire. Durant la mémorisation en Mode I, **la touche pressée sur l'émetteur n'a pas d'importance.**

Tableau "A6": Mémorisation en mode I	
Touche	Commande
Touche ▲ ou 1	Montée
Touche ■ ou 2	Arrêt
Touche ▼ ou 3	Descente
Touche 4	Descente avec commande à action maintenue

#### 4.2.2) Mode II

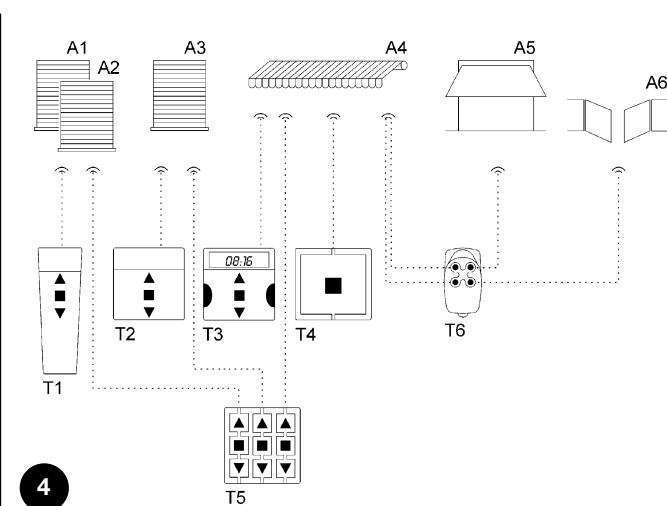
En Mode II on peut associer à chaque touche de l'émetteur l'une des 6 commandes possibles (tableau A7); par exemple, avec une seule touche mémorisée pour la commande Pas à pas on peut commander un automatisme et les autres touches peuvent rester libres pour la commande d'autres automatismes. En mode II, on effectue une phase de mémorisation pour chaque touche et chacune d'elle occupe un emplacement de mémoire. Durant la mémorisation en mode II, **la touche pressée est mémorisée.** Si l'on souhaite attribuer une autre commande à une autre touche du même émetteur, il faut effectuer une nouvelle mémorisation pour cette touche.

Tableau "A7": Mémorisation en mode II	
N°	Commande
1	Pas à pas (Montée-Arrêt-Descente-Arrêt)
2	Montée-Arrêt
3	Descente-Arrêt
4	Arrêt
5	Descente avec commande à action maintenue
6	Montée avec commande à action maintenue

### 4.2.3) Exemple de mémorisation mixte en mode I et en mode II

En exploitant de manière opportune les mémorisations en Mode I et en Mode II, on peut créer des commandes de groupe comme dans l'exemple illustré dans la figure 4.

- L'émetteur T1 (Ergo1) mémorisé en Mode I sur A1 et A2 commande la montée, l'arrêt ou la descente simultanément tant de A1 que de A2.
- L'émetteur T2 (Plano1) mémorisé en Mode I seulement sur A3 commande la montée, l'arrêt ou la descente seulement de A3.
- L'émetteur T3 (Planotime) mémorisé en Mode I seulement sur A4 commande la montée, l'arrêt ou la descente seulement de A4.
- L'émetteur T4 (WM001C) mémorisé en Mode II (Pas à pas) commande seulement A4.
- L'émetteur T5 (WM003G) mémorisé en Mode I pour commander avec le groupe 1 sur A1 et A2, avec le groupe 2 sur A3 et avec le groupe 3 sur A4, commande la montée, l'arrêt ou la descente de A2 et A2, A3 ou A4.
- L'émetteur T6 (Flo4R) mémorisé en Mode II sur A4 (touches 1 et 3), sur A5 (touche 2) et sur A6 (touche 4), commande la montée et la descente de A4, ou l'ouverture de la porte de garage A5 ou l'ouverture du portail automatique A6.



- ⚠**
- Avec un émetteur mémorisé en Mode II on ne peut pas effectuer la programmation de certaines fonctions si dans cette programmation il faut presser des touches différentes, par exemple la touche ■ et la touche ▲.
  - Avec un émetteur mémorisé en mode II, on ne peut pas utiliser les commandes de "groupe multiple".

Pour mémoriser un émetteur en Mode II, quand la touche de programmation est accessible, exécuter les opérations suivantes.

Tableau "A8"	Mémorisation en mode II avec la touche de programmation	Exemple
1.	Presser la touche de programmation un nombre de fois égal à la commande désirée (1 = Pas à pas, 2 = Montée-Arrêt, 3 = Descente-Arrêt, 4 = Arrêt, 5 = Descente avec commande à action maintenue, 6 = Montée avec commande à action maintenue).	1-6
2.	Vérifier que la led émet un nombre de clignotements équivalent à la commande désirée.	1-6
3.	Dans les 10 secondes qui suivent, appuyer pendant au moins 3 secondes sur la touche désirée de l'émetteur à mémoriser.	3s
4.	Si la mémorisation a été correctement effectuée, la led fera trois longs clignotements.	

**N.B.** S'il y a d'autres émetteurs à mémoriser, pour la même commande sélectionnée au point 1, répéter le point 3 dans les 10 secondes qui suivent; si par contre la commande à associer est différente, répéter le point 1; la phase de mémorisation se termine si aucun nouvel émetteur à mémoriser n'est reçu pendant 10 secondes.



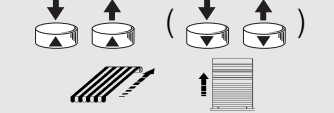

Il est possible de mémoriser de manière simple un nouvel émetteur en maintenant les caractéristiques de l'ancien émetteur. Le nouvel émetteur ainsi mémorisé héritera des caractéristiques de l'ancien, c'est-à-dire que si l'ancien était mémorisé en Mode I, le nouveau fonctionnera lui aussi en Mode I, si l'ancien était mémorisé en Mode II, la touche du nouvel émetteur sera associée à la même commande que l'ancien. Pour la mémorisation procéder de la façon suivante.

Tableau "A9"	Mémorisation d'autres émetteurs avec un émetteur mémorisé	Exemple
1.	Presser et maintenir enfoncée la touche à mémoriser du nouvel émetteur pendant au moins 3 secondes, puis relâcher la touche.	Nouvel  3s
2.	Presser et maintenir enfoncée la touche déjà mémorisée de l'ancien émetteur pendant au moins 3 secondes, puis relâcher la touche.	Ancien  3s
3.	Presser et maintenir enfoncée la touche à mémoriser du nouvel émetteur pendant au moins 3 secondes, puis relâcher la touche.	Nouvel  3s
4.	Presser et maintenir enfoncée la touche déjà mémorisée de l'ancien émetteur pendant au moins 3 secondes, puis relâcher la touche.	Ancien  3s

### 4.3) Temps de travail

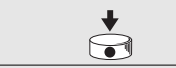

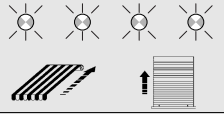
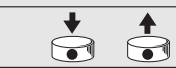

Dans la logique de commande TT2N, on peut programmer le temps de travail, c'est-à-dire le temps maximum pendant lequel la carte électronique commande le moteur pour qu'il atteigne le fin de course de montée ou de descente; la valeur d'usine ou après un effacement de la mémoire est d'environ 150 secondes. Si on le souhaite, il est possible de modifier le temps de travail d'un minimum de 4 secondes à un maximum de 240. La procédure de programmation s'effectue en "auto-apprentissage", c'est-à-dire en mesurant le temps nécessaire pour effectuer toute la manœuvre. Avec un émetteur ou avec la touche extérieure, il faut commander le moteur jusqu'au fin de course de la manœuvre la moins lourde, de sorte que la manœuvre suivante soit la plus lourde, généralement le réenroulement. Il est conseillé de programmer le temps de travail quelques secondes de plus par rapport au temps strictement nécessaire à la manœuvre (voir point 5 tableau A10). Il est possible de programmer le temps de travail soit avec un émetteur mémorisé en Mode I soit avec la touche de programmation, tandis que ça n'est pas possible avec un émetteur mémorisé en Mode II.

Pour procéder à la programmation du temps de travail avec un émetteur en Mode I, procéder de la façon suivante.

Tableau "A10" Programmation temps de travail avec un émetteur en Mode I		Exemple
1.	Presser et maintenir enfoncée la touche ■ d'un émetteur mémorisé pendant au moins 5 secondes, puis relâcher la touche.	
2.	Presser de nouveau la touche ■ pendant au moins 5 secondes, puis relâcher la touche.	
3.	Presser et relâcher la touche ▲ (▼) pour commencer la manœuvre et lancer la phase de comptage du temps.	
4.	Attendre que le moteur termine la manœuvre en s'arrêtant sur le fin de course.	
5.	Attendre encore quelques secondes puis presser et relâcher la touche ■ pour arrêter le comptage du temps.	


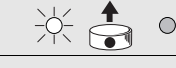
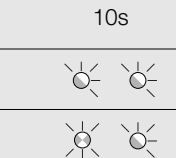
**N.B.** Pour rétablir le temps de travail programmé en usine (150 secondes) au point 3 presser la touche ■ jusqu'à ce que l'on voit le premier des 3 clignotements longs signalant que la programmation a été effectuée.

Pour procéder à la programmation du temps de travail avec la touche de programmation, exécuter les opérations ci-après.

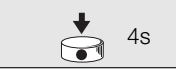
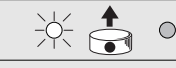
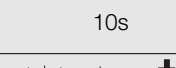

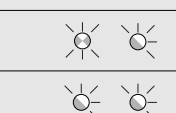
Tableau "A11" Programmation temps de travail avec la touche de programmation		Exemple
1.	Presser et maintenir enfoncée la touche de programmation.	
2.	Attendre que la led s'allume, attendre qu'elle s'éteigne, puis attendre qu'elle commence à clignoter, relâcher la touche exactement <b>durant le premier clignotement</b> .	
3.	Après 4 clignotements brefs, la manœuvre démarre et la phase de comptage commence.	
4.	Attendre que le moteur termine la manœuvre en s'arrêtant sur le fin de course.	
5.	Attendre encore quelques secondes puis presser et relâcher la touche de programmation pour arrêter le comptage du temps.	
6.	3 clignotements longs confirment la mémorisation du nouveau temps de travail.	

#### 4.4) Blocage de la mémorisation

Si nécessaire, par exemple pour augmenter la sécurité, on peut bloquer la mémorisation de nouveaux émetteurs. Pour vérifier si le blocage est désactivé (mémorisation libre) ou s'il est activé, procéder de la façon suivante.

Tableau "A12" Vérification de l'état de blocage de la mémorisation de nouveaux émetteurs		Exemple
1.	Presser et maintenir enfoncée la touche de programmation (pendant au moins 4 secondes).	
2.	Relâcher la touche de programmation quand la led s'allume.	
3.	Attendre environ 10 secondes puis observer attentivement les 2 clignotements que fera la led: - si les deux clignotements sont de même durée, le blocage de la mémorisation n'est pas activé; - si le 2 <sup>e</sup> clignotement dure plus longtemps que le premier, le blocage de la mémorisation est activé.	

Pour activer ou pour désactiver le blocage de la mémorisation, suivre les opérations décrites dans le tableau ci-après. Les phases à accomplir sont les mêmes aussi bien pour bloquer que pour débloquer la mémorisation; la première fois elle se bloque puis elle se débloque et ainsi de suite.

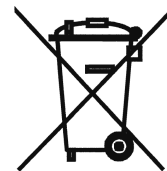
Tableau "A13" Blocage ou déblocage de la mémorisation de nouveaux émetteurs		Exemple
1.	Presser et maintenir enfoncée la touche de programmation (pendant au moins 4 secondes).	
2.	Relâcher la touche de programmation quand la led s'allume.	
3.	Attendre que la led s'éteigne, puis attendre qu'elle commence à faire les 2 clignotements.	
4.	Presser et relâcher la touche <b>exactement durant le deuxième clignotement</b> .	
5.	On aura 2 clignotements: - si le 2 <sup>e</sup> dure plus longtemps que le 1 <sup>er</sup> , cela signifie que le blocage est activé; - s'ils sont de même durée le blocage est désactivé.	

F

## 5) Mise au rebut

Comme pour l'installation, à la fin de la durée de vie de ce produit, les opérations de démantèlement doivent être effectuées par du personnel qualifié. Ce produit est constitué de différents types de matériaux dont certains peuvent être recyclés et d'autres devront être mis au rebut; s'informer sur les systèmes de recyclage ou d'élimination prévus par les normes locales en vigueur pour cette catégorie de produit. Certains composants du produit peuvent contenir des substances polluantes ou dangereuses qui pourraient avoir des effets nuisibles sur l'environnement et sur la santé des personnes s'ils n'étaient pas adéquatement éliminés. Comme l'indique le symbole de la figure 5, il est interdit de jeter ce produit avec les ordures ménagères.

Procéder par conséquent à la "collecte différenciée" des composants pour leur traitement conformément aux méthodes prescrites par les normes locales en vigueur ou restituer le produit au vendeur lors de l'achat d'un nouveau produit équivalent. Certains règlements locaux peuvent appliquer de lourdes sanctions en cas d'élimination prohibée de ce produit.



5

## 6) Que faire si... petit guide en cas de problème!

**Les émetteurs ne commandent pas la manœuvre et juste après avoir alimenté la logique de commande, on ne voit aucun clignotement de la led.**

Vérifier que la logique de commande est correctement alimentée: La tension de secteur doit être présente entre les bornes 5-6. Si l'alimentation est correcte il y a probablement une anomalie grave et la logique de commande devra être remplacée.

**L'activation de la touche Pas à pas ne commande pas la manœuvre.**

Contrôler la connexion électrique de la touche: Sur l'entrée de la touche (entre la borne 4 et 6) la tension de secteur ne doit être présente que lorsque la touche est enfoncée.

**Après une commande par radio, on voit 6 clignotements et la manœuvre ne démarre pas.**

L'émetteur n'est pas synchronisé, il faut répéter la mémorisation de l'émetteur.

**Après une commande, on voit 10 clignotements puis la manœuvre démarre.**

L'autodiagnostic des paramètres en mémoire a détecté une anomalie quelconque. Dans ce cas, il faut effacer toute la mémoire et répéter la mémorisation des émetteurs et les programmations.

**Il est impossible de programmer le temps de travail en suivant la procédure du tableau A10.**

Il n'est pas possible de programmer le temps de travail avec les émetteurs mémorisés en mode II, vérifier que l'émetteur est mémorisé en Mode I.

**Le moteur est arrêté, mais il arrive qu'il soit nécessaire d'actionner 2 fois la commande Pas à pas pour le faire démarrer.**

Il se pourrait que le temps de travail programmé soit trop long par rapport à la durée effective de la manœuvre. Si le moteur est arrêté au niveau d'un fin de course, la logique de commande pourrait considérer que le moteur est encore en mouvement du fait d'une commande précédente. Dans ce cas, la première commande est interprétée comme un arrêt et la deuxième comme une commande de mouvement. Pour éliminer le problème il suffit de programmer correctement le temps de travail (paragraphe 4.3).

**Il est impossible de mémoriser un émetteur.**

Contrôler le nombre de clignotements de la led durant la procédure de mémorisation, 6 clignotements longs indiquent que la mémoire est pleine; 2 clignotements, où le second dure plus longtemps que le premier, indique que le blocage de la mémorisation des émetteurs a été activé.

## 7) Caractéristiques techniques

**N.B.** Toutes les caractéristiques techniques se réfèrent à la température de 20 °C.

### Logique de commande TT2N

Alimentation	120 ou 230 VCA, 50/60 Hz, limites: 100÷255 VCA
Puissance maximum des moteurs	500 VA pour Vn = 230 V, 600 VA pour Vn = 120 V
Température de fonctionnement	-20÷55 °C
Dimensions / poids	40 x 18 x 32 / 20 g
Indice de protection	IP20 (boîtier intact)
Temps de durée manœuvre	4÷240 s (réglage usine environ 150 s)

### Récepteur radio

Fréquence	433,92 MHz
Codage	FLO (fixed code), FLOR (rolling code) SMILO (rolling code)
Nombre d'émetteurs mémorisables	30, incluant un maximum de 3 capteurs climatiques VOLO-S-Radio
Portée des émetteurs	estimée à 150 m en espace libre et à 20 m à l'intérieur d'édifices (*)

(\*) La portée des émetteurs est fortement influencée par d'autres dispositifs qui opèrent à la même fréquence avec des émissions continues, comme les alarmes, les casques radio, etc. qui interfèrent avec le récepteur de la logique de commande.

**Dans le but d'améliorer les produits, Nice S.p.A. se réserve le droit d'en modifier à tout moment et sans préavis les caractéristiques techniques, en garantissant dans tous les cas le bon fonctionnement et le type d'utilisation prévus.**